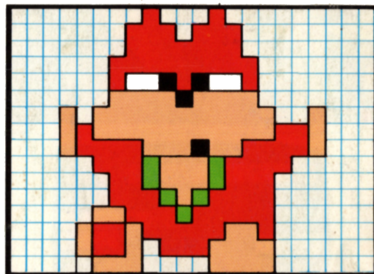
月刊「マイコンBASICマガジン」第２巻第11号昭和57年６月22日国鉄首都特別扱承認雑誌第6267号

マイコン スーパーソフトマガジン

# SUPER soft MAGAZINE

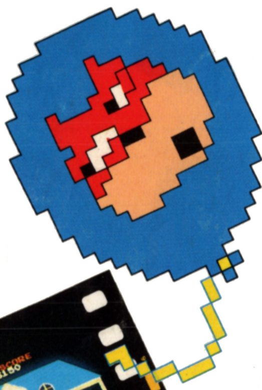
NOV. 1983 11

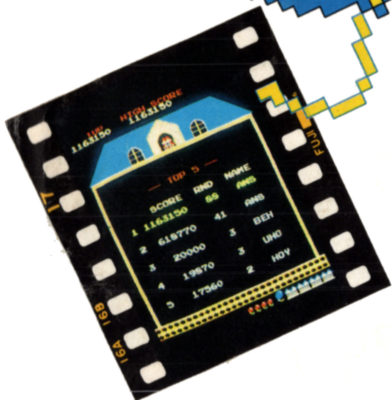


目ざせ100万点！
MAPPY
大解析 by うる星あんず

APPLEのスーパーソフト
Load Runner全150面大紹介！

PC-6001mkⅡ用
ワープロソフト



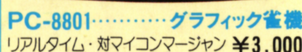


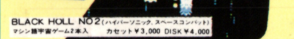

マイコンBASICマガジン11月号別冊付録

# ますます充実RAMのオリジナル

新発売

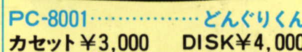
PC-8001MKII用
**APPLE JAM**
カセット¥3,500
DISK ¥4,000
不思議なマイコン迷路の中でドットを消そう
でもスイカオバケがときどき襲ってきます。
でもグレープを食べると逆襲出来ます。

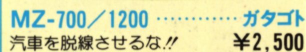

PC-8801……グラフィック雀機
リアルタイム・対マイコンマージャン ¥3,000


BLACK HOLL NO 2 (ハイパーソニック、スペースコンバット) マシン語宇宙ゲーム2本入 カセット¥3,000 DISK¥4,000

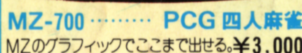
BLACK HOLL NO 1 (デビルファイト、ウィンキーアタック) マシン語宇宙ゲーム2本入 カセット¥3,500 DISK¥4,500

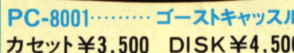
FM-7


PC-8001……どんぐりくん
カセット¥3,000 DISK¥4,000

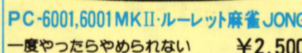

MZ-700／1200……ガタゴト
汽車を脱線させるな!! ¥2,500

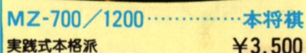
PCG共用


MZ-700……PCG四人麻雀
MZのグラフィックでここまで出せる。¥3,000


PC-8001……ゴーストキャッスル
カセット¥3,500 DISK¥4,500

N-BASIC 3DMAZE+アドベンチャー


PC-6001,6001MKII・ルーレット麻雀JONG
一度やったらやめられない ¥2,500


MZ-700／1200……本将棋
実践式本格派 ¥3,500

PC用FM用発売予定

## FM-7用
### ペンギンランド

リンゴ、氷をうまくつかってモンスターをやっつけよう。マシン語です。


カセット ¥3,000
5インチDISK ¥4,000

## PC-9801用
### レッドペンシル

エンピツのあなたはエンピツけずりにつかまらないよう、すべてのドットをぬりかえて下さい。マシン語使用の9801唯一のゲームです。


カセット ¥4,000
5インチDISK ¥5,000

## PC-9801用
### 雀 荘

モーバイしたくなるようなリアルな牌、その時の状況でマイコンの顔が変わる。

要640×400モニター漢字ROM


カセット ¥4,800
5インチDISK ¥5,500 8インチDISK ¥6,000

## PC-8801・9801用
### スーパーダンジェオン

本格的ロールプレイングゲーム。3DMAZEの中、出来るかぎりの宝物をさがし、怪物をやっつけ、王女をさがそう！


カセット ¥4,000
5インチDISK ¥5,000

# オリジナル・ソフト募集中！

¥50,000～¥1,000,000即決買取り・他にロイヤリティー式(本と同じ印税式)も可能です。

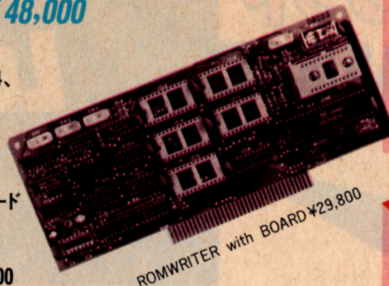
◢未発表のもの ◢独創性のあるもの
◢ソースリスト、説明も付けて下さい。 ◢即日返事します。
◢テレビゲームに似ているものは、ゲームメーカーよりライセンスが取れるようにお手つだいします。

問い合わせ質問は、
**RAMSOFT部** 255-7846 255-7820 まで

# ROM WRITER with BOARD II

PC-8801　PC-8001MKII用　**¥48,000**

- 27128まで書き込み可能
  対応ROM ;(2716、2732、2532、2764、2564、27128)
- 8KB、7バンク切替可のROMソケット付
  (ROMソケットは2716、2732、2532対応)
- 強力モニターROMWRITERV3.0
  従来のコマンドの強化・3倍速書き込みモード


ROMWRITER with BOARD ¥29,800

別売
拡張ROMアダプター…………¥15,000
(従来のROMライターをIIと同等にします。)
WRITER V3.0 ………………¥4,800
(コマンドの強化、3倍速書き込みモード付)

## 新発売 1バンクROMカード

PC-8801・PC-8001 MKII用　**¥14,000**

- 8KBのROMソケット$6000～$7FFF
  対応ROM;2716、2532、2732
- PC-8801用キーパッチ、強化モニターユーティリティ付

## 新発売 8001バス変換 ユニバーサルボード

PC-8801・PC-8001 MKII用　**¥4,800**

- PC-8001、PC-8001MKIIのバスをPC-8001バスに変換
- 自由に回路の組めるユニバーサル空間
- 50Pコネクター、山一FASタイプ取付可

# SUPER GAME STICK

APPLEII、IIe用……¥11,000
PC-8001用……………¥9,800
FM-8用…………………¥12,800
FM-7用…………………¥9,800
PC-8801用……………¥9,800
PC-8001MKII用………¥9,800

ATARIタイプ……………¥5,800
JOYSTICKキット……¥4,800

《スーパーパドル特別販売セール》
APLEII、IIe、FM-8用　2本組で¥6,800



ゲームスティック
サービスセール
8/15～11/15日まで
1)シルバーボールグリップ
2)その場で当たるスピードくじ
3)抽選券付　12/31日発表

## 新発売 SUPER STICK・SHARP MZ-700用

- 任意のキー設定可能、UKHM、カーソル対応等

**¥9,800**

サービス中
マシン語ゲームライブラリー5
- ムーカー ● レディモンスター ● チェンター
- フラッグラリー ● ディイガー

## 新発売 SUPER STICK・日立 MB-6892MARK5用

- 任意のキー設定可能、UKHM、カーソル、テンキー等

**¥9,800**

サービス中
ゲームライブラリー2
- ディープスキャナー
- ギャラクシーウォーズ

MB-6891 使用可能!

# 新製品及び好評ソフト

### MZ-700/1200

スクランブルジェット (PCG共用)……………¥3,000
敵のロケット構石、UFO、ビル街をくぐり抜けろ!

ギャラオ (PCG共用)……………¥3,000
20面のエイリアンの編隊攻撃、テレビゲームにひけをとりません。

地図を探せ 某雑居ビルの中、アドベンチャーゲーム!……¥3,000

MMOS-700……………¥6,800
君はどのように使うか!不要RAMをRAMDISKにする。(700のみ)

3Dスペースドライブ(3DMAEの中でラリーを!)………¥3,000

バトミントンMZ(マイコンギャルとバトミントンを!)………¥3,000

### MB-6885(すべてスバラシイ内容です)

スペースヘイディーズ……………¥2,500
マシン語。グラフィック、3画面のパターンのエイリアン攻撃。

マイコン将棋盤……………¥3,000
HIRESです。名人戦の再現も可。オールマシン語

ドラゴンハンティング……………¥2,500
マシン語。Jrのグラフィックはスバラシイ!高速です。

パクパクモンスター……………¥2,500
モンスターにつかまらないようにドットを消そう、パワーエサを食べて逆襲。

バックギャモン グラフィック、対マイコンのバックギャモンを ¥3,000

グラフィック雀機(HIRES対マイコンマージャン)…………¥3,000

MUSICメーカー Jrが楽器になる。音をテープに記録・再生。¥2,500

### PC-8001MKII

スーパーグラフィックマージャン……………¥3,000
マークII独自のグラフィック使用、四人マージャン!

### PC-8001

タロット占い 中世のタロット占い、PCでここまで出来る。……¥3,000

エッグ ワンズ オン (PCG共用)……………¥2,500
森の中、ハンターが、けものや鳥のタマゴを

スペースフェニックス (PCG共用)……………¥3,000
エイリアンのせん回攻撃、親分エイリアンの攻撃!

スクェアー16(16タイプのエイリアン攻撃)……………¥2,500

カラープロッター画面コピー(PC-6022でPC-8001の画面コピーを)
……………¥3,000

### FM-7/8

VOICE DUMP……………¥2,500
マイコンがマシン語デバッグの手伝い、画面表示と同時に音声でダンプしてくれます。

GAME DOS&FILER DISKに入らないソフトを7本までファイル、オールRAMモードでの立ちあげFM-8のモードです。……………¥8,000

### PC-9801

スーパーダンジェオン+レッドペンシル(8D版)………¥7,800

### MB-6891/6892

マイコン将棋盤(HIRESです。名人戦も入力できちゃう!)……¥3,000

■JCB・UC・DC・MC・各社クレジット、1～60回取扱い(地方もOK) ●地方の方には通信販売致します。オリジナルソフトは送料無料 ●ご注文は現金書留にて住所・氏名・品名・個数明記の上〒101/千代田区外神田1-15-16(ラジオ会館7F)マイコンセンターRAM迄。●銀行振込み先/住友銀行神田駅前支店:268118㈱富士音響。

RAMソフトのお求めは…

当社(右記)への直接の通信販売(送料無料)又は、有名デパートマイコンショップでお買求め下さい。

☎(03)255-7846

## ㈱富士音響マイコンセンターRAM

東京都千代田区外神田1-15-16(ラジオ会館7F)
〒101/TEL.(03)255-7820・4857・4858
年中無休

## ㈱富士音響マイコンセンターRAMII

東京都千代田区神田須田町1-5(KSビル1F)〒101/TEL.(03)255-2644



# 追いつけ追いこせ
## appleのスーパーソフト
# LOADRUNNER
by 川島秀之




Presents
Lode Runner
By
Doug Smith
(C) Copyright 1983

お待たせしました／スーパーソフトがついに本になりました／私が編集長にしつこくたのんだのと，みなさんからのリクエスト・ハガキの山のおかげです／ＴＮＸ／さて，今月は大阪に住む，ペンネーム〝ビルさんＬＩＳＡをさわらせて〞君からのリクエスト『Lode Runner』を紹介しよう。このゲームは穴を掘って敵をやっつけながら，宝を取るという単純なルールだが何と150面（あり？１面多いな。ま，いいか）もある。１面を３分でクリアするとしても約８時間も遊べるんだからすごい／うる星あんず君のマッピーに負けてられないから，全面を紹介してしまったぞ／このゲームは，自分で好みのパターンを作ることもできる特徴もある。おもしろいだろう。なお，リクエストしてくれた〝ビルさんＬＩＳＡをさわらせて〞君にはスポンサーのＥＳＤからアップル・コップが贈られるゾ／おめでとう。

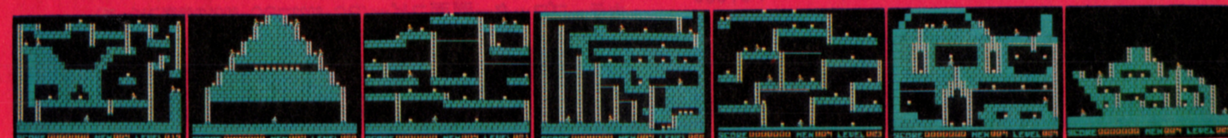
紹介してほしいソフトのリクエストを待ってるよ／応募者のうち10名には特大アップル・シールもプレゼントするからね／……ではサヨウナラ／……あっ影さんやったな／

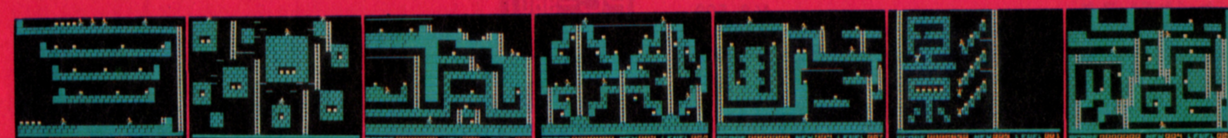


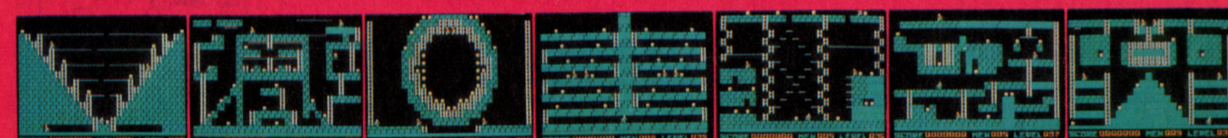








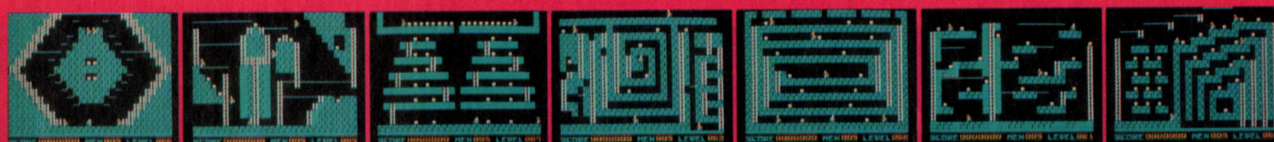




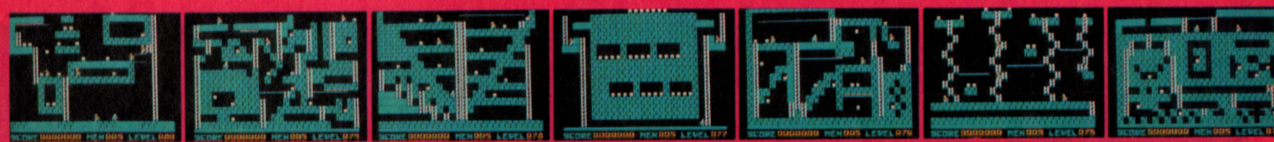






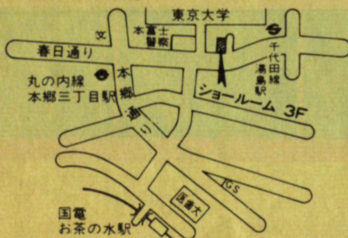




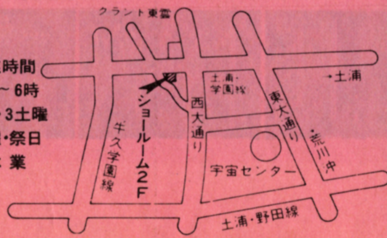



## アップルのソフトはここで見れます！

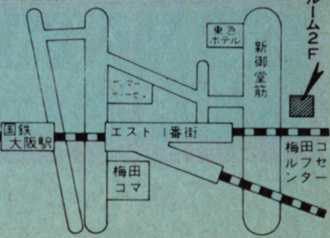
○ 本社／コンピュータ・ラブ本郷
TEL (03) 816−3902
東京都文京区湯島4−1−11

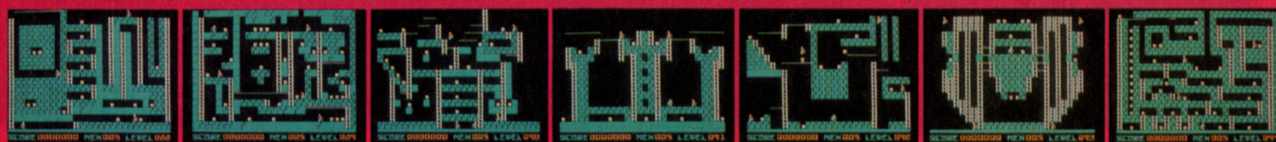
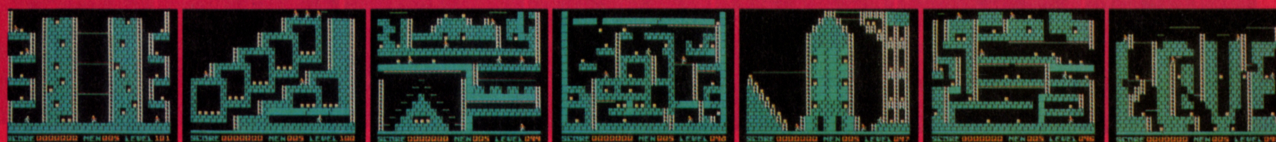


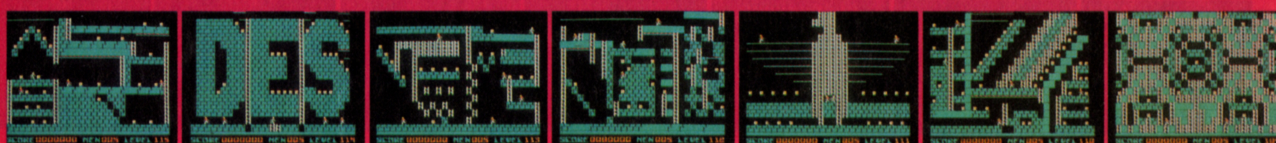

○ 筑波事業所／コンピュータ・ラブ筑波
TEL (0298)51−8070
筑波郡谷田部町小野崎日通となり

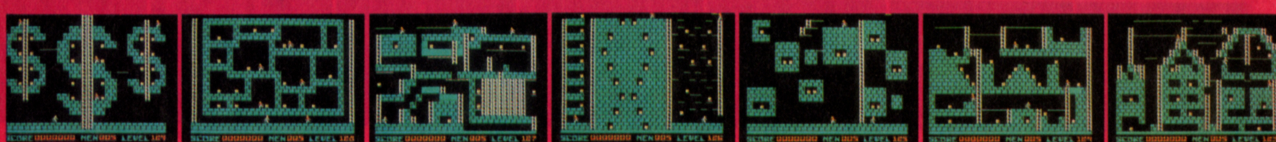
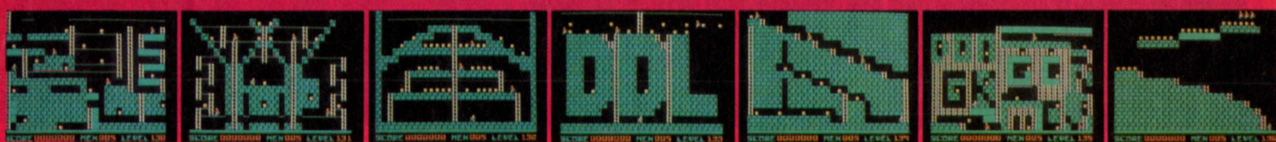
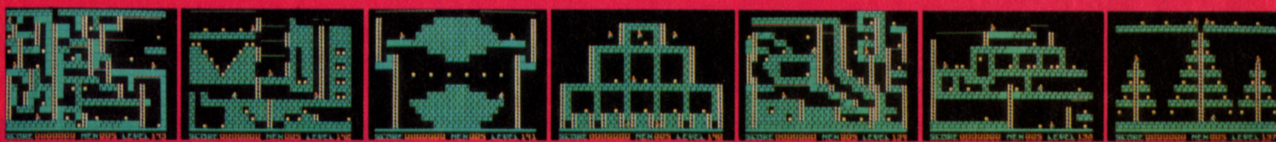
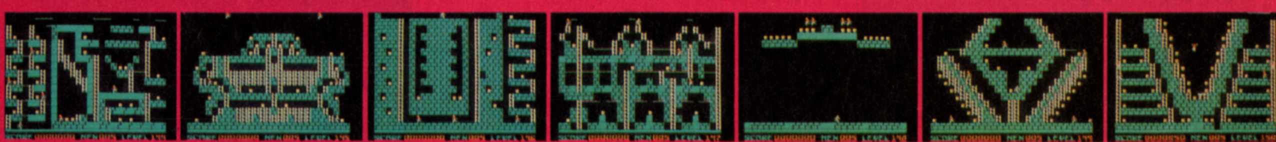



○ 大阪事業所／コンピュータ・ラブ大阪
TEL (06) 376−1512
大阪市北区鶴野町1−1（ESD大阪内）



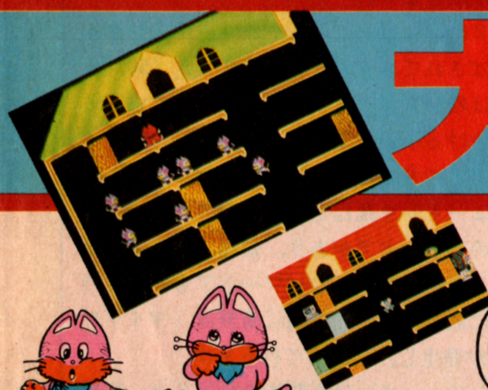

DES



DDL



# 今月の SUPER soft

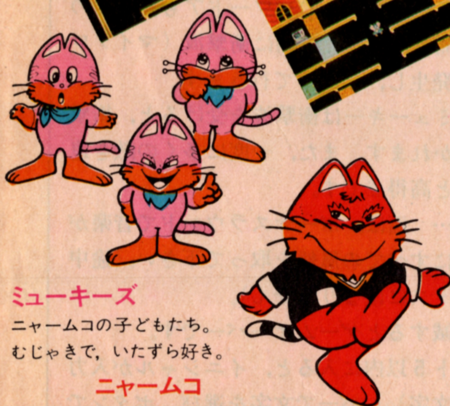
# MAPPY 大解析

by うる星あんず



●ストーリー●

正義感あふれる元気なポリス、マッピー！
一生けんめいだけど，おっちょこちょいが玉にきず。
いたずらもののニャームコたちを追いかけて，やってきましたニャームコ屋敷！
中には，ニャームコたちが盗んできた品物がどっさりこん。
金庫，モナリザ，マイコン……と高価なものばかり。
「みんな取り返すぞ！」と，いきこんで入ってはみたものの，屋敷の中はどうも勝手がちがう。階段がなくて，あるのはトランポリンだけ。
盗品さがしてピョンピョン行ったり来たり，追いかけっこ。
がんばれ，マッピー！
うろうろしてると，ニャームコたちにつかまっちゃうぞ！
かわいくって，たのしくって，キャット・チェイス・ゲーム『マッピー』は，男の子にも女の子にも，人気急上昇中です。



**ミューキーズ**
ニャームコの子どもたち。
むじゃきで，いたずら好き。

**ニャームコ**
ミューキーズの親。
こわそうだが，ほんとうは臆病者。

**マッピー**
正義感に燃えるフレッシュポリス。
いたずらニャームコたちから盗品を取りかえすのが任務。



## 編集にあたって

僕もこのゲームあまり上手でないので，えらそーなことは言えませんが，ゲームセンターであまり人気のない（ナムコさんごめんなさい!!）マッピーを見て，「どうしてあんなおもしろいゲームをやらないのだろう？　もしかしたら，やりかたをよく知らないのでは……！」と思い，基本的なテクニックを載せた本を作ろうと，筆を取ったしだいです。

この前発行したゼビウスの本同様，表現のおかしなところ，ミスなどあるかもしれませんが，何日も徹夜した努力に免じてそのへん，ゴカンベンを。また，以前某社の雑誌に，"記事をおもしろくするために"という理由だけでかなり誇張表現されて僕の記事が載りましたが（本人が読んでもうっとーしかった。）　本当の僕はそんなに自分の立場を忘れるほどのアホでもないし、ゲームが普通の人より多少うまい？からと言っていばる人間でもないと言うことを誌面をおかりして言わせていただきます。

1983年10月　by うる星あんず

# 1 HOW TO PLAY

ハウ　ツウ　プレイ

○左右レバーでマッピーを操作して，ニャームコやミューキーに捕まらないように，ニャームコ屋敷の中にある盗品を取りもどしてください。ニャームコ屋敷は４種類，16パターンの変化があります。

○ニャームコやミューキーに捕まると１ミスになります。トランポリンでバウンドする貫通路ではミスになりません。

○盗品の上をマッピーが通過すると盗品は消え，得点となります。

○全ての盗品を取り戻すと，そのラウンドはクリアとなります。

○階の移動はトランポリンによって行ないます。

①階路の端まで行くと自動的にトランポリンへジャンプし，バウンドして貫通路を上昇します。

②レバーがニュートラルの状態ではマッピーは上昇し，天井まで行くと降下します。

③上昇中に，行きたい階でレバーを倒すと，倒した方向へ着地します。ただし，降下中には，レバーを倒しても着地せず，トランポリンまで降下します。

④トランポリンは，１バウンドする毎に色が緑→青→黄→赤と変わっていき，赤色のトランポリンに降りるとトランポリンは破れ，１ミスとなります。ただし，１度階路に着地すれば，トランポリンは元の色（緑）に戻ります。

○階路にはドアがあり，押しボタンによって，マッピーの向いている方向にある１番近くのドアを一つだけ開閉することができます。（ドアはノブの付いている方向に開きます）

○開閉中のドアにマッピーやニャームコ達が接触すると，跳ね飛ばされてニャームコは張りつき（50点），ミューキーは転びます。張りついたり転んでいる敵の上は通り抜ける事ができます。

○マッピーがドアで飛んだ時には，体当たりしてニャームコやミューキーを跳ねとばす事ができます。

○各面に四つのパワードアがあり，普通のドアより厚くて，点滅しています。このパワードアも，普通のドアと同様に開き，開いた方向に衝撃波（マイクロウェーブ）が発生し，伝わって行きます。

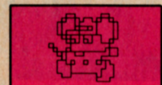
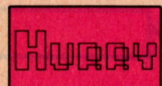
○ニャームコ，ミューキーは衝撃波を受けると，衝撃波に連れて行かれます。また，一度に多くの敵を連れて行かせると高得点です。

○３，７，11……　面は，ボーナスラウンドで音楽が終了するまでにすべての風船を取って下さい。（途中で失敗してもミスにはなりません）。

○マッピーが全滅するとゲームオーバーです。

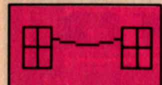
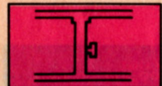
○スコアがベスト５以内に入ると，イニシャルが入力できます。（３文字）。レバーで文字を選び，ボタンで入力します。

# キャラクター・インフォメーション

| | ▼ネーム | | ▼キャラクター |
|---|---|---|---|
|  | マッピー MAPPY | ● | レバーによって左右に動きます。屋敷の上下移動はトランポリンを使います。 |
|  | ニャームコ NYAMCO | ● | 屋敷内を蛇行行進(ジグザグ)します。マッピーを追いかけません。 |
|  | ミューキーズ MEWKIES | ● | マッピーを追いかけます。Hurryが出るとスピード・アップし2匹増えます! ボーナス・ラウンド前は特に早いゾ! |
|  | 墓石 ご先祖様 | ● | さらにモタつくとベルが鳴ってニャームコのご先祖様が登場。マッピーを追い回します。勝目はないゾ! |
|  | ハリー! Hurry | ● | モタモタしていると,この合図があらわれ,敵のスピードがグンと上がります。 |

 ラジカセ (100点)
 テレビ (200点)
 マイコン (300点)
 モナリザ (400点)
 金庫 (500点)

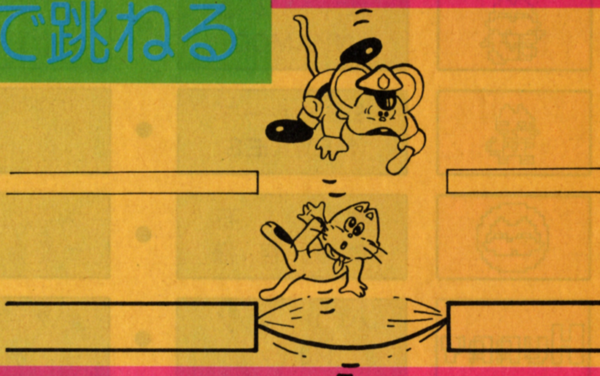
**この上をマッピーが通れば得点!**
同じターゲットが2個ずつあり,一つを取るともう一つのターゲットが点滅します。点滅させたターゲットをミスせず取っていくと,得点が2倍,3倍,……となります。途中でミスすると,倍率は元へ戻ります。

| | ▼ネーム | | ▼キャラクター |
|---|---|---|---|
|  | 赤風船 | ● | ボーナス・ラウンドに出てきます。1個割ると200点! |
|  | 青風船 | ● | ボーナス・ラウンドの後のほうに1個だけ出てきます。ニャームコがかくれていて,得点は2000点! |
|  | トランポリン | ● | マッピー,ニャームコ,ミューキーズ,ご先祖様がこれを利用してハネ上がります。マッピーが1回ジャンプすると10点。 |
|  | ドア | ● | マッピーが向いている方向の一番近くのドアをボタンで開閉できます。ドアを開ける方向はノブで判断できます。 |
|  | パワードア | ● | 開けるとマイクロ・ウエーブが出て,ニャームコやミューキーズを屋敷外に押し出します。 |
|  | マイクロウエーブ | ● | 押し出したニャームコやミューキーズの数に応じた得点が得られます。 |
|  | 鐘 | ● | 8,9,10面で屋敷の左右にあらわれます。 |
|  | 落とし穴 | ● | 12,13,14面であらわれ,マッピーが通ると一定時間穴があきます。 |

# 2 マッピー基本テクニック

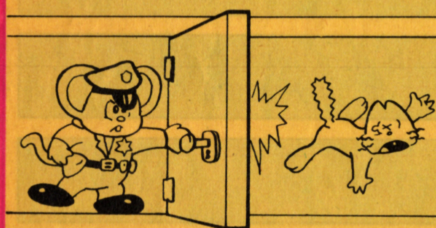
## 1 トランポリンで跳ねる

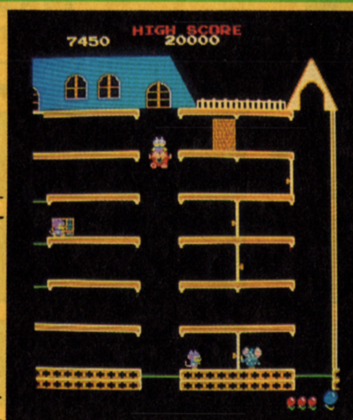
トランポリンでマッピーが1回跳ねるごとに10point(点)入ります。連続して跳ねるとトランポリンの色は緑→青→黄→赤と変わり，赤いトランポリンにマッピーが乗ると破けて下に落ちて死んでしまうので，途中階路に着地し，トランポリンを緑にもどしてください。この動作を続けることにより，同じトランポリンで何度でも跳ねることができます。

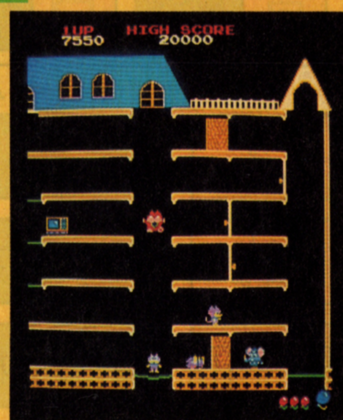


## 2 Doorで敵を飛ばす

ニャームコ達をマッピーのドア操作により，はね飛ばすと，一時，気絶し一匹につき50points(点)加算されます。





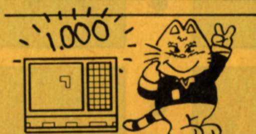



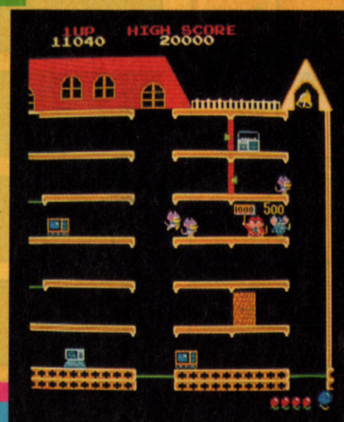

## 3 TARGETを取る

ターゲットを取るとそれぞれのpoint(点)が加算されます。又，ターゲットは1種類につき二つあり，片方を取るともう一方が点滅し，点滅しているターゲットを取ると，そのpoint(点)が2倍，3倍，と倍率が上がっていき，最高6倍にまでなります。途中マッピーが死ぬと倍率はもとにもどります。また，，ターゲットの裏にニャームコが時おり隠れますが，隠れている点にそのターゲットを取るとそのpoint(点)以外にボーナスとして1000point(点)加算されます。

(重要)

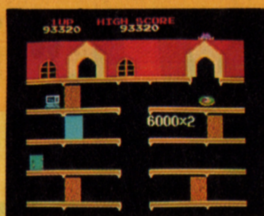
ターゲットの位置は階路の配置がかわっても,どの面でもつねに同じです。

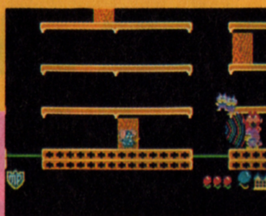
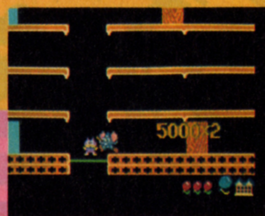


# 4 ミラクル・ウエーブで敵を連れ去る

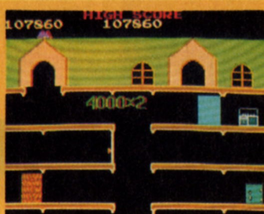


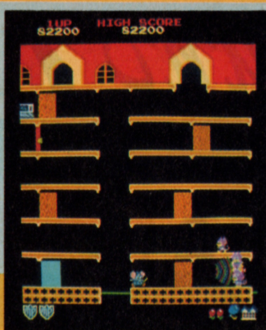



1ラウンドにつき四つのパワー・ドアがありマッピーがパワードアを開けると，(敵はご先祖以外パワードアを開けることができません。)ミラクルウエーブが発射され，これにひっかかった敵は画面外へと連れ去られてしまいます。連れ去った敵は屋敷上部中央の穴から復活します。連れ去った敵の数によりMYSTERY BONUS(ミステリー）が加算されます。また，連れ去った中にニャームコが入っていると，BONUSは2倍になります。

(注)ミューキー9匹，ニャームコ1匹，計10匹を一度に連れ去ると6000×2という表示が出ますが実際のところ1200pointしか加算されませんので注意してください。





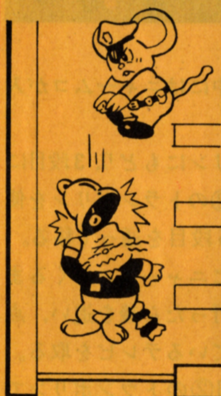
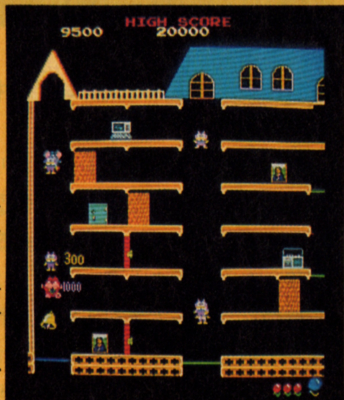



●パワードア得点

| 敵の数 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| 得点（ニャームコなし） | 200 | 400 | 800 | 1200 | 1600 |
| ニャームコ入り得点 | 400 | 800 | 1600 | 2400 | 3200 |

| 敵の数 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|
| 得点（ニャームコなし） | 2000 | 3000 | 4000 | 5000 | |
| ニャームコ入り得点 | 4000 | 6000 | 8000 | 10000 | 1200 |

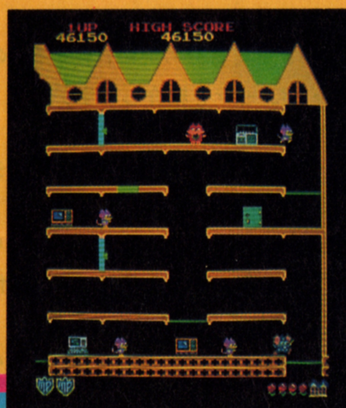
# 5 ベルで敵を気絶させる


3種類めの屋敷の両サイドの貫通路の一番上にあり，マッピーをぶつけることにより落下，下に敵がいると頭をうち，一時気絶しその場で静止します。ニャームコ1匹気絶させると1000points(点) ミューキーは1匹につき300points（点）加算されます。

# 6 落とし穴に敵を落とし気絶させる

4種類めの屋敷に，1ラウンドにつき二つの落とし穴があります。階段の一部が，パワードア同様に点滅しているものがそれで，その上をマッピーが通過するとそこに穴が一定時間開き，敵を下の階路に落として気絶させることができます。ニャームコ1匹，1000points（点），ミューキーは1匹につき300points（点）加算されます。

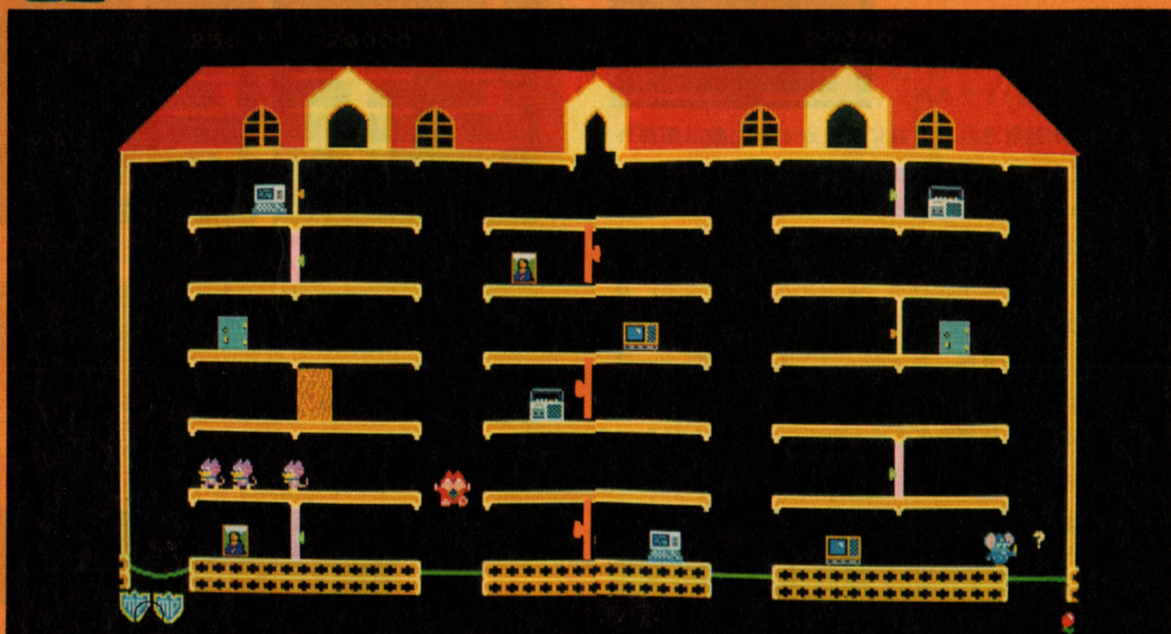




# 3 各ラウンド 高・得・点 クリア法



## 「ROUND 1」ミューキー3匹（スタート時）



この面は，まだ敵の数も少ないし，スピードもおそいので，ラジカセ，ラジカセ，テレビ，テレビ，マイコン，マイコン，モナリザ，モナリザと次々に取り，確実に倍々のポイントをおさえて，金庫では6倍を出すようにしよう。こうすると，ターゲットの点数だけでも8500点になります。

では，ROUND1にかぎって自分の腕に自信ある人のために，スペシャル・パターンを紹介します。

写真を見ながら研究してみてください。

まず始めに①のトランポリンで6段目まで行き，ラジカセを取る。

取ったら①のトランポリンへもどり，②のトランポリンへ。 3段目を通ってうつり，②のトランポリンを使って3段目まで行き，点滅しているラジカセを取る。

取ったらワープし，②のトランポリンへもどり，4段目のテレビを取る（テレビの中にはニャームコが入っており，1000点入る)。

取ったらすぐに②のトランポリンにもどり，3段目に行き，さっき閉めたドアを開け②のトランポリンを使い①のトランポリンへ3段目か5段目を通って移る。

移ったら，①のトランポリンにニャームコがくるまで待つ。ニャームコが1段目に行ったら後を追い，点滅していて，ニャームコの入っているテレビを取る。

②のトランポリンへうつり1回②のトランポリンではね，ニャームコが1段目のマイコンに入るのを待ち，マイコンを取る。そして，1段目のパワードアーを開き，敵が全部入るまでミラクル・ウエーブを追う(入らなかったらしょうがない)。

つぎに③のトランポリンへ行き，6段目のマイコンの前のドアを開け，ニャームコがおりてくるまで待つ。

ニャームコが6段目からおりてきたら後を追い，6段目のニャームコの入ったマイコンを取る。

次に④のトランポリンではね1段目のモナリザを取り③のトランポリンへ移り，6段目のドアを閉め，4段目のモナリザを取る。取ったらかけぬけ，②のトランポリンではね，3段目のドアーを閉め，そのドアーでニャームコがはじかれるまで待つ。はじかれたら，2段目のパワードアを使い敵を全滅させる。

次に4段目の金庫を取り，すぐに②のトランポリンへもどり，6段目のパワードアの前で待ち，ミューキーたちが前にきたら開き，敵を全滅させる。

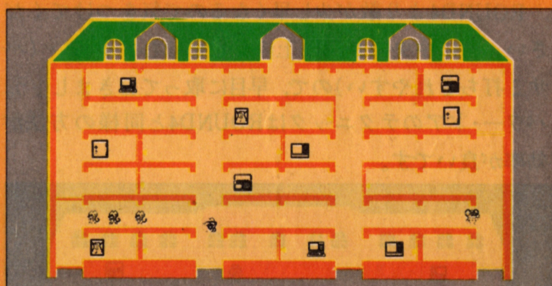
その後，③のトランポリンへ移り，6段目のドアがあいていたら閉め，そのドアでニャームコがはじかれるまで待つ。はじかれたニャームコは，復活後，5段目のパワー・ドアの前にくるので，先回りし，5段目のパワー・ドアの前で待ち，敵を全滅させる。後は残った金庫を取ってEND。へたをしても，2万点はこのパターンをつかえば1面で行くでしょう。

ちなみに僕は，最高29,000までいったことがあります。



## 「ROUND 2」

## ミューキー3匹（スタート時）



ニャームコ屋敷は，色以外1面と同じでドアとトランポリンの位置が変わっています。はじめは動かずにニャームコ，ミューキーが手前のトランポリンにおりてくるのを待ち，タイミングよくパワー・ドアを開き，1200×2を出すようにしよう。うまく1200×2が出たら4段目のテレビを取り，すぐ同じトランポリンにもどり，6段目のパワー・ドアの前で待ち，タイミングよく開き，同じく1200×2を出すようにします。



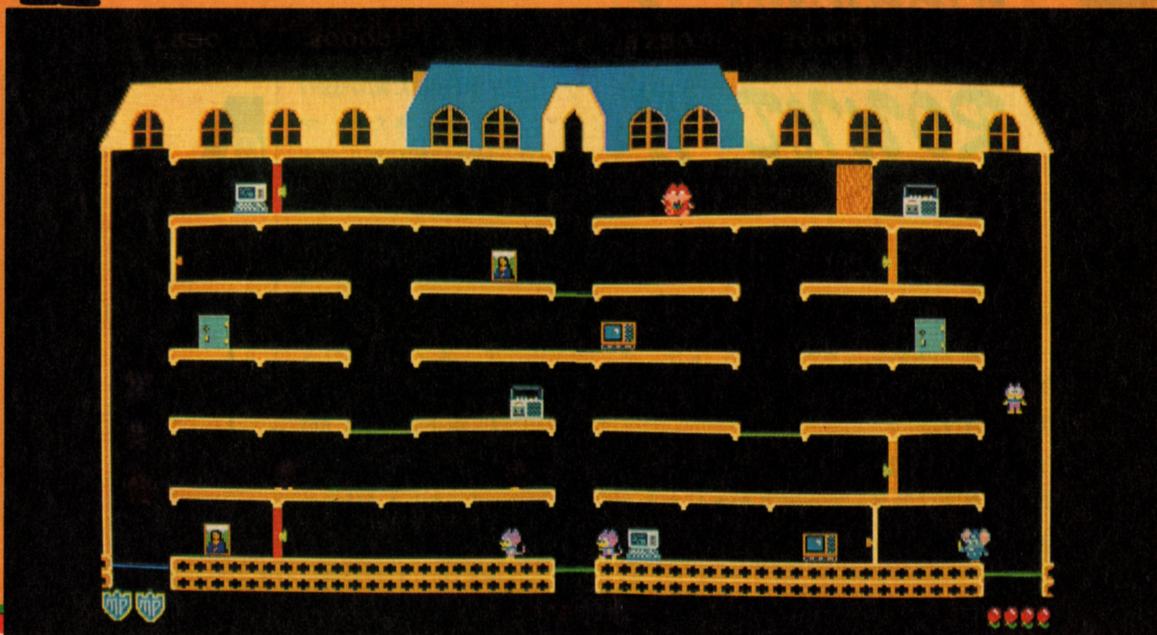
## 「ROUND 3」

## ボーナス・ラウンドです。



## 「ROUND 4」

## ミューキー3匹（スタート時）



この面から敵が，屋敷の屋根裏を歩くようになります。また，マッピーも屋根裏を通ることができます。

まだ敵の数が少なく，スピードもおそいので，できたら順々にターゲットを取るようにしましょう。パワー・ドアの使いかたは，下段，左右どちらかのドアで敵（ミューキー）を全滅させ，すぐにその上のパワー・ドアのウラで待ち，穴から出てきたミューキーをまた全滅させます。

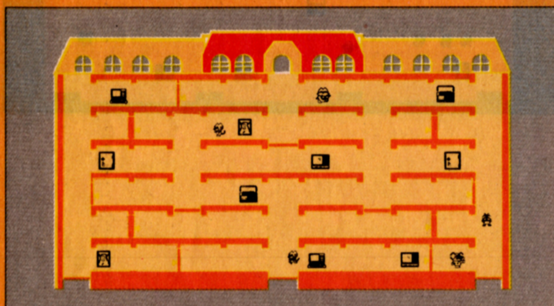
つぎにもう一方の下側のパワー・ドアにミューキーをうまくさそいこみ，全滅させ，さきほどと同じように上のパワー・ドアのウラで待ち，また全滅させる…といった方法が効率がよいのです。



## 「ROUND 5」

## ミューキー3匹（スタート時）

ROUND4より敵が少し早くなるので気をつけてください。特に中央の長段階上のテレビはむずかしい（ハサミ打ちされやすい）ので，早目に取っておきましょう。パワー・ドアのテクニックはROUND4と同様の方法が効率が良いです。

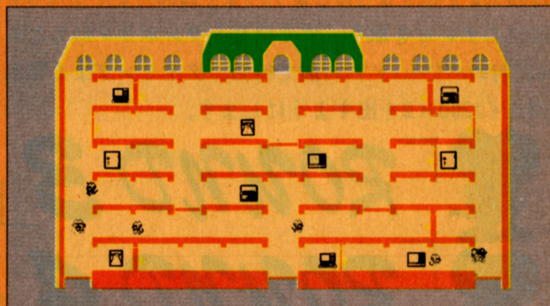




## 「ROUND 6」

## ミューキー4匹（スタート時）

この面は，つぎがボーナス・ラウンドなので，敵は，高速で追ってきます。ターゲットの順などは気にせずにどんどんクリアしていきましょう。ROUND5同様に，中央のテレビが難ポイント。早目に取っておくこと。パワー・ドアも有効に使ってください。





## 「ROUND 7」



## 「ROUND 8」

## ミューキー5匹（スタート時）

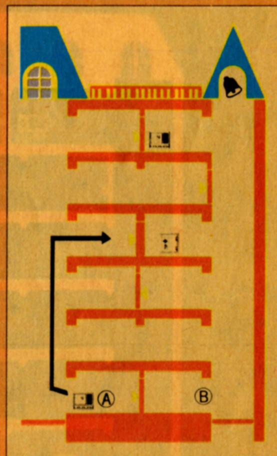
この面からは，屋敷の屋根の左右に鐘があらわれます。鐘のある貫通路で連続してジャンプし，ミューキーをすべて集めてから，鐘にまで跳び上がり，落とすと高得点が得られます。

これがうまくいったら図のように動き，気絶からさめ，追いかけてきたミューキーを全滅させましょう。

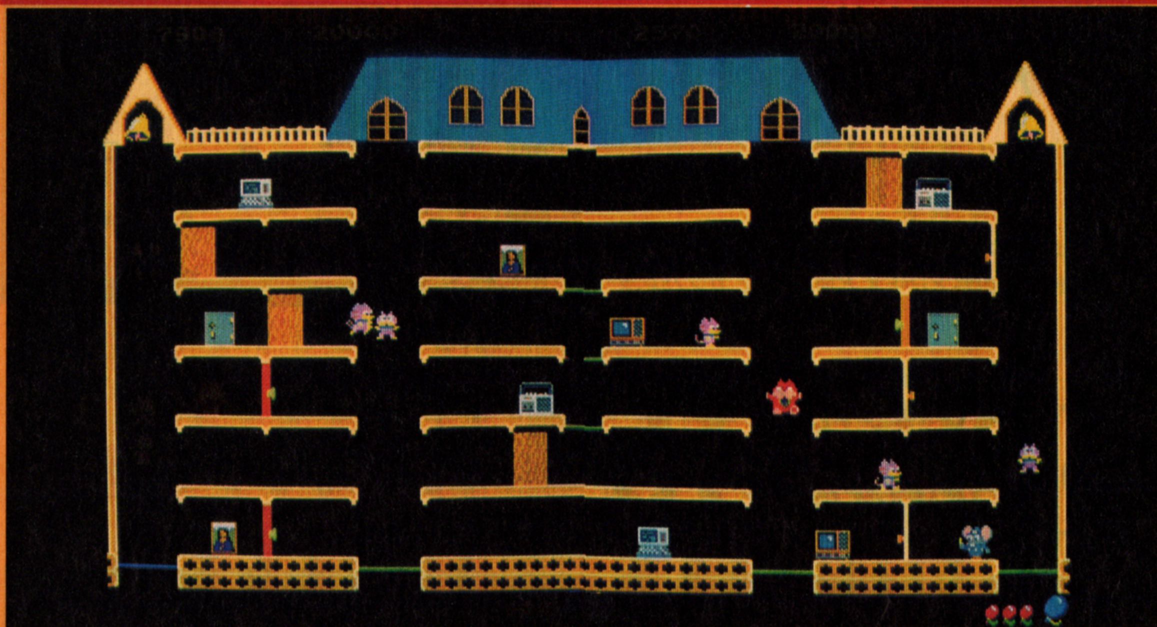
① 鐘で全部気絶させたらⒶのところで敵の回復を待つ。

## ボーナス・ラウンドです

② 回復した敵がⒷのところにきたら，マッピーをトランポリンでパワー・ドアの前にまで動かす。敵はマッピーを追ってくるので，パワー・ドアをうまく使って全滅させる。




なお，中央階路3，4，5段目の中央部はトランポリンになっています。4，5段目のトランポリンをわざと破っておくと，とても逃げやすくなりますよ。





# 「ROUND 9」 ミューキー5匹(スタート時)

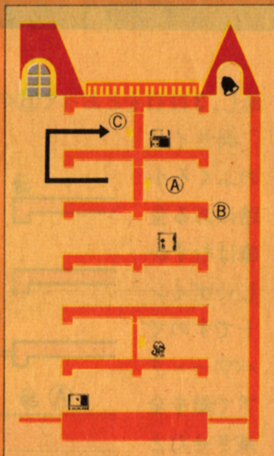
鐘は，ROUND8と同じように使ってポイントをかせぎましょう。さらに，パワー・ドアを図のように使うと，スゴイ！

敵をすべて鐘で気絶させたらⒶの場所で回復を待ち，敵がⒷのところくらいにトランポリンで上がってきたらパワー・ドアを開き，全滅させる。

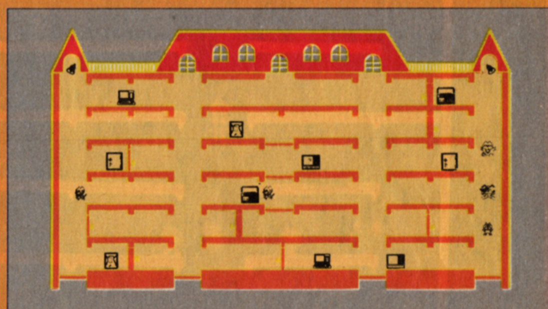
すぐにⒸ地点へ移り，このパワー・ドアを使って，通路中央からあらわれてきた敵を全滅させる。

この面も中央4段目のテレビが取りにくくなっています。図のテクニックなどで敵を全滅させたあとに取るようにしてください。

また，中央階路のトランポリンで敵と重なったときは，すぐに階路に移らず，2回目もトランポリンで跳ねてから着地するとやられる可能性が少ないんですよ。やってみよう！



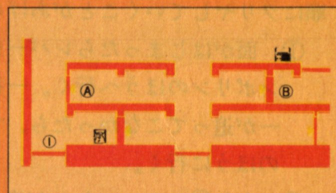

中央2段目左側のパワー・ドアのうまい使いかたは図のようになります。



①のトランポリンで連続して跳ね，敵を集めてⒶ地点にマッピーを着地させ，Ⓑのパワー・ドアを開き，全滅させる。

もちろんⒶのドアは開いておきます。また，「連続して跳ねる」とあるのは，トランポリンを何回も跳ねるということでなく，てきとうに着地しながら，トランポリンが破けるのをさけて……という意味です。

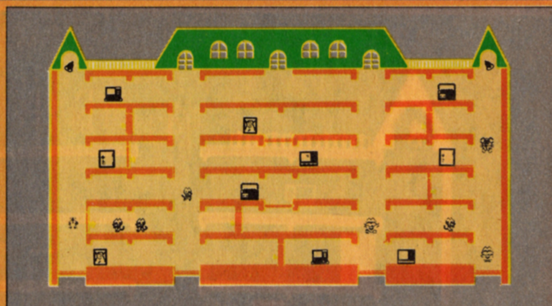
念のため！





# 「ROUND10」

## ミューキー5匹(スタート時)



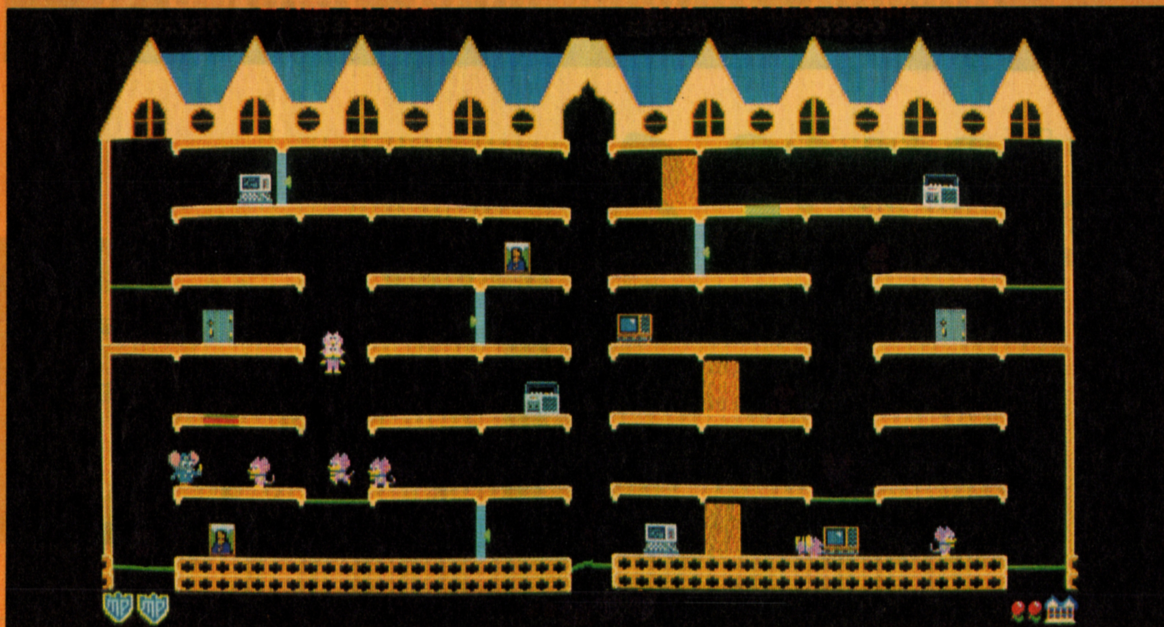
敵のスピードが早いので十分注意してください。あとはROUND9の内容とほとんど同じです。ガンバレッ!



# 「ROUND11」 ボーナス・ラウンドです。



# 「ROUND12」 ミューキー5匹(スタート時)



この面からは落とし穴が出現します。

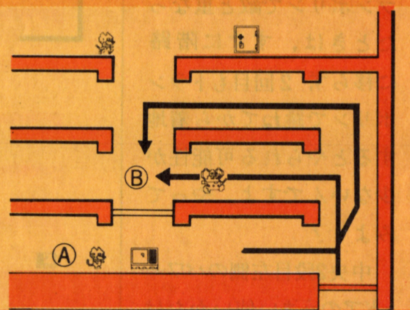
ターゲットの倍をねらわずに，どんどんクリヤすることをこころがけてください。

うまい方法としては，左なら左，右なら右と決めて順にクリヤしていくことがあげられます。

① 面がはじまったらレバーをすぐ右に入れ，トランポリンのほうへ行く。一番近くのⒶのミューキーが追ってこなかったら，すぐⒷのトランポリンのほうに行く。

② もしⒶのミューキーが追ってきたら1段目に着地し，3段目をとおってⒷのトランポリンに移る。

両サイドのふくろ小路にある金庫はむずかしいポイントですのでパワー・ドアで敵を全滅させたと



きなど、安全を見はからってから取るようにしてください。また右下のテレビ，マイコンが取りにくいので注意してください。



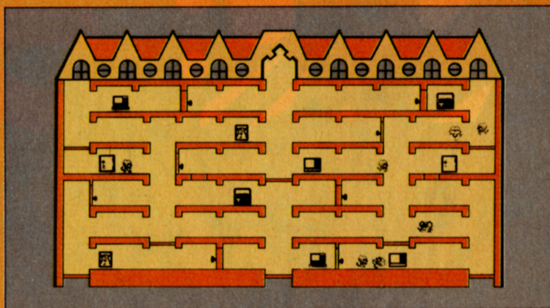
## ROUND13

面の出だしのテクニックはROUND12と同じです。

中央上のほうのトランポリンは，ターゲットが残り少なくなってから破くと，敵を集めやすくなります。がターゲットを取ってないうちに破くと，敵はすぐに集まり，自分の首をしめることになりますよ。

右側の落とし穴の奥にある金庫は最後に取るようにしましょう。この面では「化石」をすることができます(ハイテクニックの項参照)。よゆうがあったら，やってみてください。12ラウンド同様右下のテレビ，マイコンが取りずらいので注意してください。

**ミューキー5匹**(スタート時)



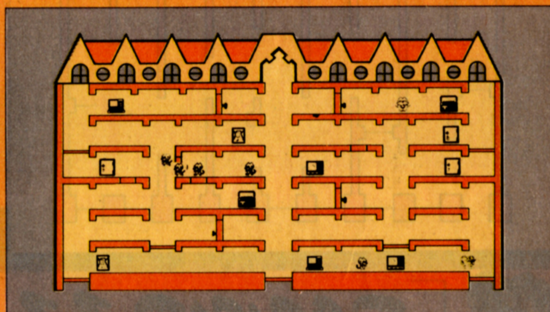


## ROUND14

面の出だしは12, 13ROUNDと同じです。左下のモナリザ，右下のマイコン，テレビが取りにくいので早目に取るようにしてください。

この面では化石，マッピーずらしといった技ができます。よゆうがあったらやってみてください。

**ミューキー5匹**(スタート時)





## ROUND15

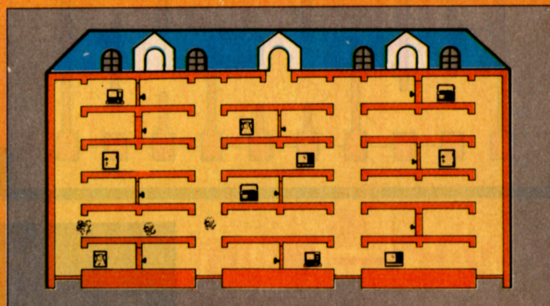
**ボーナス・ラウンドです。**



## ROUND16

**ミューキー5匹**(スタート時)

これで1面の屋敷にもどります。はじめは2面同様に動かず，ニャームコがパワー・ドアのトランポリンをおりてくるまで待ち，おりてきたところでパワー・ドアを開くと3000×2を出すことができます。





## ROUND17

屋敷の配置は16面のくりかえしが続きます。面はラウンドが進むにつれ，難しくなっていきます。最高256

**17～256**

面まで表示され，その後ゲーム最初のGO ON STORY!のデモからはじまり1面にもどります。



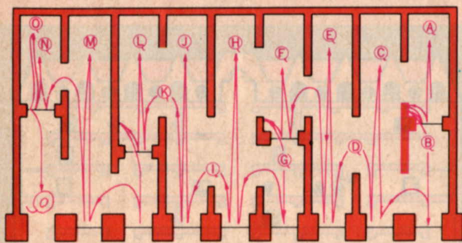
# ボーナスラウンド

3，7，11，15面はボーナス・ラウンドです。迷路の中の風船を割っていきます。音楽が鳴っている間に順番に取りましょう。トランポリンを破るテクニックを使わないと取れない風船もあります。カベとの間を「チョンチョン」とジャンプして、下へ飛びおりてください。

得点は小さい風船が200点，大きな風船が2000点，パーフェクト得点が5000点の計１万点にもなります。パーフェクトの方法をＡＢＣ順に示してあります。ガンバッテネ。

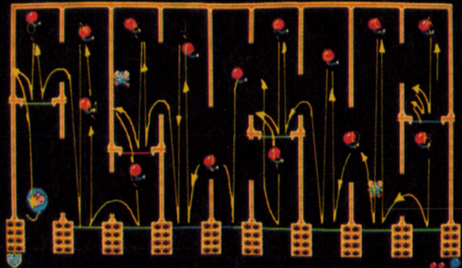


「ROUND 3」



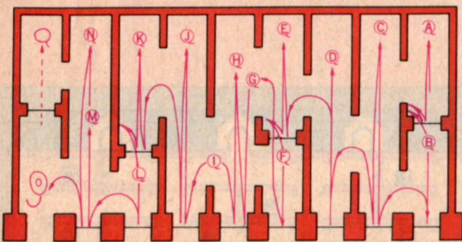


「ROUND 7」



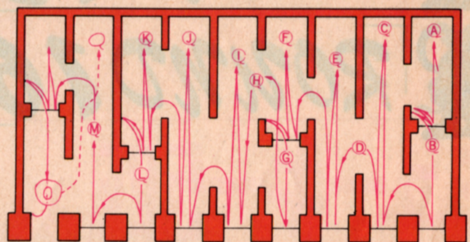


「ROUND 11」





「ROUND 15」



## マッピー㊙事項

マッピーに入っている音は何種類かと聞かれて，"20種類だ" と答える人が多い，たしかに使われている音は20種だが，ゲームに使われていない音が３種類あるんだ。それら３種の音は，開発当時，コイン投入時に使われていたもののなごりなんですよ。プレイしても，まず聞くことは出来ないが，ゲームセンターなどで，ゲーム台のテストをしている所なんかにでくわすと，あんがい聞くことができるかもしれないね……。

```
SCROLL 00
RAM OK
ROM OK
I/O OK
TABLE

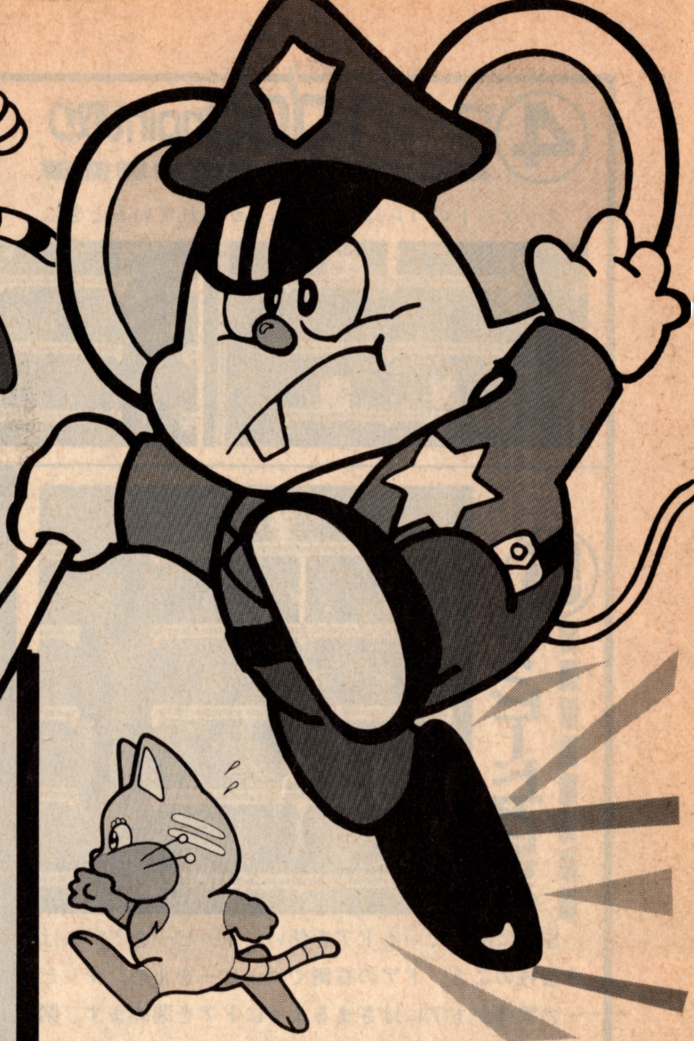
1 COIN   1 CREDIT
1 COIN   1 CREDIT
RANK     A
MAPPY    3
SOUND   23
ATS     ON
RND    OFF

1ST BONUS FOR   20000 PTS.
2ND BONUS FOR   70000 PTS.
AND FOR EVERY   70000 PTS.
```



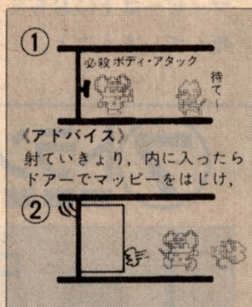


# スーパーテクニック



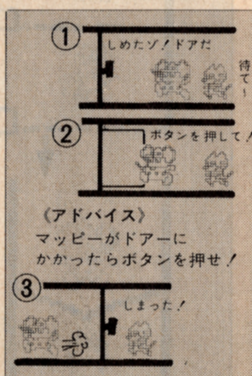
## ①ボディアタック

図のように，とじたドアーの開く側で敵を待ち，敵が近くに来たらドアーを開けてマッピーを後ろへはじき，そのいきおいで敵にぶつかり気絶させる技のこと。ワープ，バックワープと並用もできる。



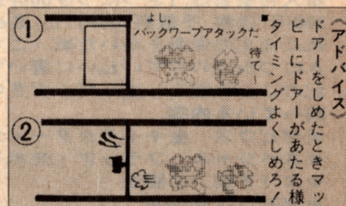

## ②ワープ

手前に開いているドアを使い，マッピーをはじき，前に進めて距離をかせぐ技。図のようにマッピーの体がドアにかかった瞬間，ドアを閉めてやるとマッピーはドアにひきこまれて前に進みます。




## ③バックワープ

反対側にひらいているドアを使ってマッピーをうしろにはじきとばす技。マッピーをドアの開いているのとは反対側から進めドアがしまった時点でマッピーの体の一部があたると思われるところでドアをしめると，マッピーは後方にはじきとばされます。




マッピーは，中のスイッチの切り換えにより，ゲームの難易度(RANK)を変えることができます。店によっては，ゲームのパターンが違うことがたまにありますが，これはランクを変えてあるからです。ちなみに，難しさの順は，

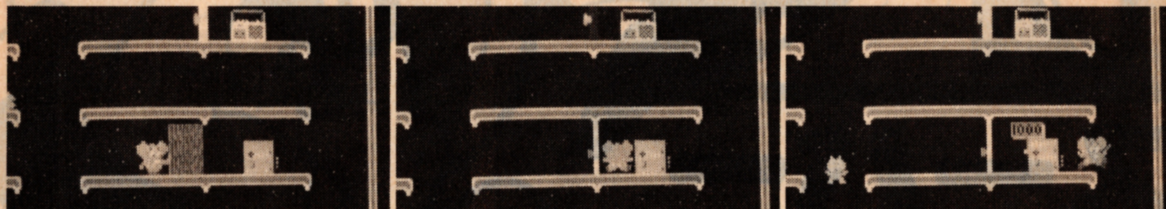
易⬅H，A，B，C，D，E，F，G➡難

です。G，RANKともなるとGAME START時（ラウンド１）で普通のRANK(A)よりすでに敵が２匹も多く17面なみのSPEEDで追ってきます。

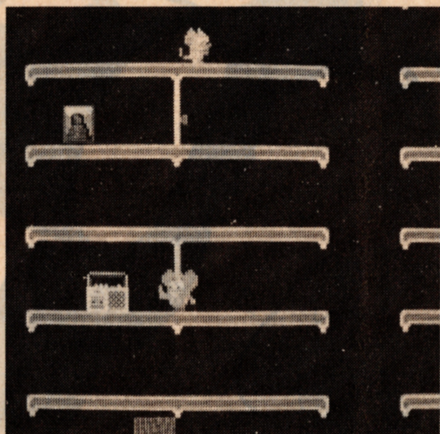
## ④ワープ1000point取り

ターゲットのうらにニャームコが隠れているときに

マッピーをそばのドアでワープさせ，ターゲットを取らずに1000pointだけをとる技のこと。ターゲットは得点が倍になったときに取るんだぞ！



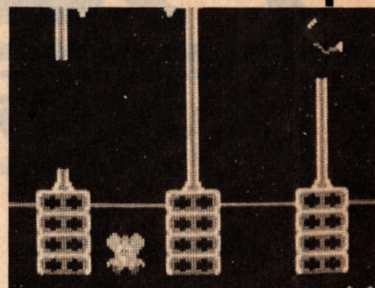
## ⑤マッピードアばさみ



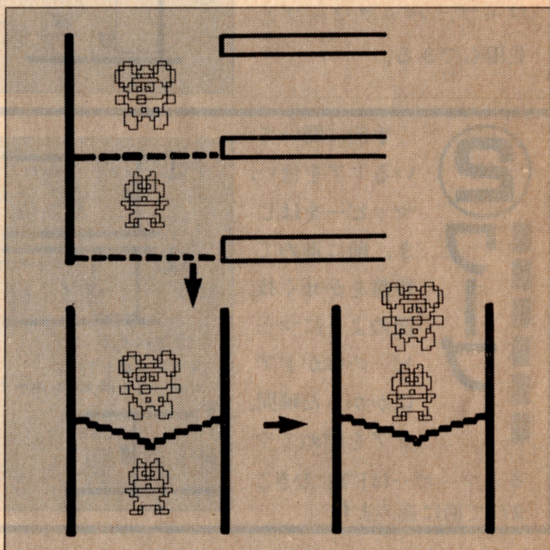
左側に開いているドアを使い，マッピーをドアにはさむ技のこと。ドアの右側でマッピーを止め，マッピーの警棒がドアにはさまるようにドアを閉めます。閉めたらマッピーを静かに左側に移動させます。するとマッピーはドアと重なって動きます。

## ⑥トランポリンぬけ

ボーナスラウンドで，隣り合ったトランポリンを交互に続けて跳ねると，なぜかトランポリンが黄の状態なのにマッピーは下におちて死んでしまうこと。

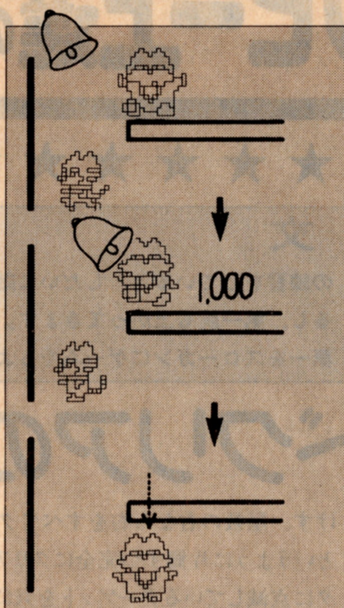


## ⑦トランポリン引き抜き



2面，8面のようにトランポリンが2段重なっているところで，上のトランポリンにマッピーがおり，下に敵がいるとき，下のトランポリンで敵が跳ね，上のトランポリンに接触した瞬間，上のトランポリンでマッピーが跳ねると下の敵は上のトランポリンの方に引き抜かれます。

## ⑧ニヤームコずらし

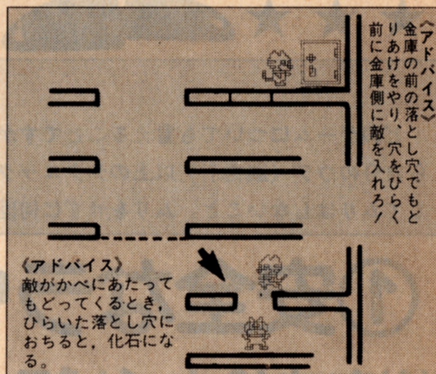



3種類めの屋敷で，敵が階路から貫通路へ飛びうつる瞬間にベルをあてて気絶させるとその敵は回復後，トランポリンからずれて跳ねるようになる，この技のこと。が，しばらくするとずれた敵は，トランポリンの下へ落ちて復活するか，もしくは跳ねているうちに自然になおる。

## ⑨落とし穴時限あけ

マッピーを落とし穴の途中まで進めてバックさせると，そのおとし穴は一定時間がたつと自動的に穴が開きます。この技のこと。

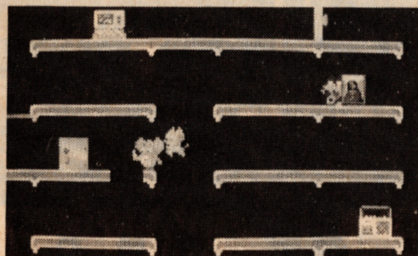
## ⑩化石

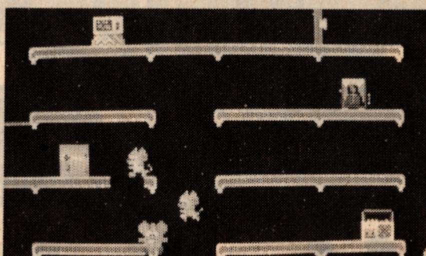


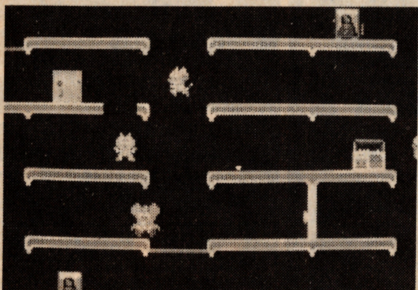

金庫の前に落とし穴があるラウンド13，14，で，その落とし穴で，落とし穴時限あけをし，穴があく前に敵を金庫側に誘導し，袋小路からもどってくる時に開いた穴に落ちた敵は，回復しても動く事が出来なくなっています。この技のこと，また，マッピーが化石となった敵に接触すると死んでしまうので注意。

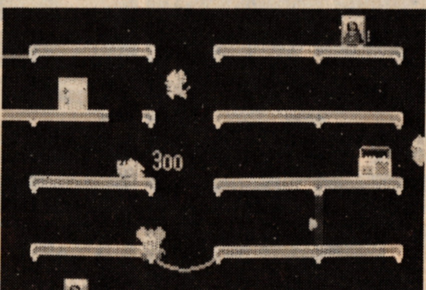
## ⑪マッピーずらし

13面の金庫の前の落とし穴を時限あけをし，穴が開いている時に残っている小階路にマッピーをとびうつらせ，右にレバーをはじくと，マッピーは下へ落下し，トランポリンがあるごとくその場ではねる。このとき貫通路側にレバーを入れるとマッピーは，貫通路の空中にあたかも階路があるごとく着地する。この技のこと。ご先祖様にあたるまではマッピーは死にません。また，左レバーを入れると，左にある階路をあるき，もとの状態にもどります。

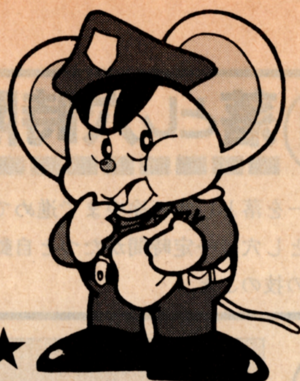










# マッピー上達のコツ




## ●序　文

どのゲームについても言えることですが，はじめから自分のウデ（脳力?!）以上のテクニックを使おうとしてムリはしないこと。ムリをせずに何回もクリア等の練習をしていると，しだいに敵の習性もわかってくるし，第一腕も上がってきます。まずはじめは，安全第一をスローガンにゲームをしよう！。

## ①安全なラウンドクリアの方法

### (1)あまりよくばるな！

はじめは，あまり点滅しているターゲットを気にかけず，屋敷の右なら右をすべてクリアーしてから左をというように片側ずつ完全にクリアするようにしよう。ヘタに点滅しているターゲットを気にして屋敷をちょこま

かすると，敵にはさみうちをくらいやすくなるし，第一時間がかかって，Hurryや，ご先祖と“こんにちは”というケースになってしまいます。また，高次のラウンドに行くほどHurryになる時間，ご先祖がでてくるまでが早くなるので，点滅しているターゲットなど気にしてられなくなります。

とにかくこのゲームは，盗品を取りもどすことが主で，なにも，ミラクル・ウエーブで1万点を出すことなんか，ただGAMEのかざりにしかすぎないと言うことを頭に入れて，ラウンドクリアに専念しましょう。

## (2)ひっつきには気をつけろ

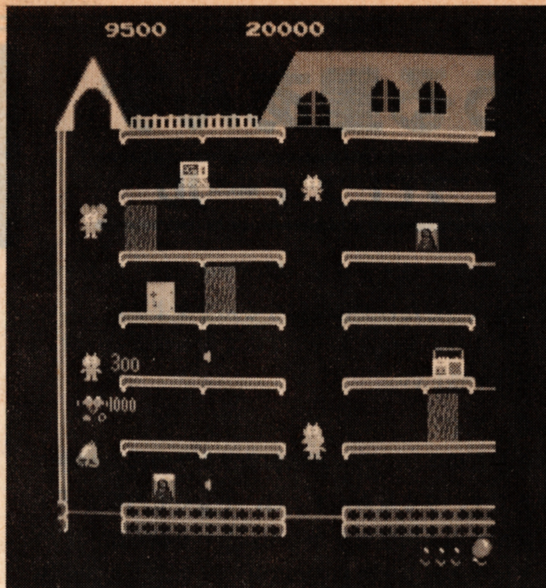
マッピーとミューキーのスピードは違うので，当然落下速度も違います。マッピーがトランポリンで跳ねているとあとからはねてきたミューキーがマッピーと時おり重なることがあります。かさなっているときにマッピーが階路に着地すると，ミューキーもいっしょに付いてきて，着地した瞬間ミューキーに捕ったと判定されマッピーは死んでしまいます。この悲惨な現象を“ひっつき虫”と開発担当者は呼んでいます。

“ひっつき虫”をさけるには，マッピーをトランポリンで数回はずませ，敵がはなれるのを確認して着地をするという方法をとればよいのです。

## (3)他のトランポリンまで移動するには

他のトランポリンのあるところまで階路を歩いていく途中，敵にはさまれたり，後ろからの敵においつかれたりすることがよくあります。これをさけるには，階路の途中にDOORのあるところ（できれば手前にひらくDOORのある階路）を選んで歩くようにしましょう。

DOORさえあれば，たとえ敵にはさまれたり，おいつかれそうになったときなど，なんとか逃げられます。




これら安全にクリアするための三つをまもれば，ある定度の面までは行きます。また，確実に7面までいくようになれば，パワードアや，ドアーでの点数かせぎ等の練習をしてみるのも良いでしょう。

**★3面クリアー時の点数のめやす。**

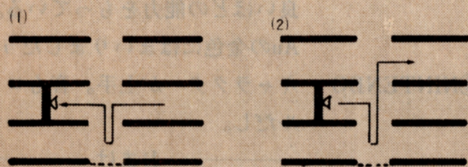
| | |
|---|---|
| 2万点 | ビギナー・プレイヤー |
| 3万点 | ノーマル・プレイヤー |
| 4～5万点 | ハイランク・プレイヤー |
| 6万点 | スーパーハイランク・プレイヤー |

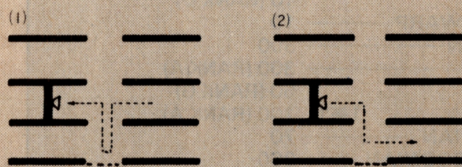
## (4)おまけ…ニャームコの動き

ニャームコは，屋敷内を蛇行行進していますが，パワー・ドアに当たったり，ドアにはじかれると，動きが変わります。図を見て，研究してください。

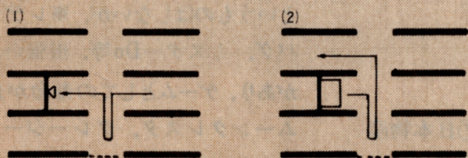
このような，キャラクターのクセは，他人のゲーム中によく見ていると発見することができます。

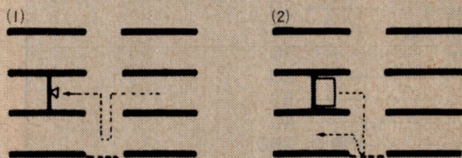
①行進中，パワードアーにあたって戻ってくると……



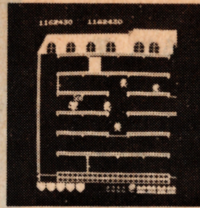



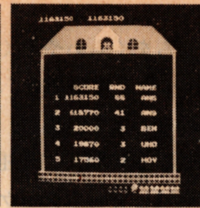

②行進中，ドアーにあたってはじかれると……



# うる星あんず
## プロフィール








○**本名**：だめ！教えません（僕の学校では，マクドナルドに入っただけで停学になるんですよ！）
　ゲームセンターに入ったなんて知られると…考えただけで恐しい。

○**年令**：17才

○**好きなもの**：マンガ＝高橋留美子先生の作品が特に好きです。うる星あんずとは，そもそも内輪で「うる星やつらの同好会を作ろう」という話が出，そのときにきめた会の名前なのです（うる星＋ＡＮ＋複数のＳ，でうる星あんずなのです)。うる星やつらの中で１番好きなキャラクターは「クラマ姫」です。クラマ関係の物，特にセル持っていたらゆずってください。それなりのお礼はいたします。
連絡は編集部気付で！

○**ゲーム歴**：はじめてやったゲームがスペース・インベーダーです。１番燃えたのが，ギャラクシアン，ドンキーコングＪＲです。

○**小遣い**：高校生だけど，月3,000円です。「小遣いが少ないせいもあって，投資をあまりせずにゲームがうまくなるんだ」と言う人もいます。

○**僕のH IGH-SCORE**：

| ゲーム名 | 得点（万点） |
|---|---|
| DIG DUG | 300 (RANK D) |
| GALAGA | 490(RANK D)2機で300(RANKA) |
| SUPER PAC MAN | 48 |
| PAC & PAL | 37 |
| NEW RALLY-X | 30 |
| GALAXIAN | 30 |
| Xevious | 1000 (RANK D) |
| Super Xevious | 30 (RANK A) |
| | 10 (RANK D) |
| WARP & WARP | 10 |
| PAC MAN | 300 |
| Mappy | 300 (RANK A) |
| | 60 (RANK G) |
| 1機で | 100 (RANK A) |
| BOSCONIAN | 70 |
| NEW BOSCONIAN | 300 |
| Donkey kong | 30 |
| Donkey kong JR | 82 LEVEL F |
| Moon Cresta | 30 |
| CRAZY Climber | 45 |
| Frisky Tom | 70 |
| Mario Brs | 20 |
| Mr Do | 52 |
| Au | 40 |
| Time Pilot 1機で | 260 |
| Pengo | 72 |
| Rockin rope | 50 |
| Moon patrol | 10 |

○**性格**：明るい，いや明るすぎてアホに属すると友達は言う。

○**個人的に好きなGAMEベスト５**：
①Au
②CRAZY CLIMBER
③Xevious
④Moon Cresta
⑤Donkey Kong
特にAuは，とってもきれいな色を使っているので，GAME内容にかかわらずたいへん気に入ってます。

○**独断とへんけんで選んだ好きなメーカーベスト５**：

①ナムコ　会社の経営方針以外，この会社に非のうちどころはないでしょう。GAME内容も洗練されてますし。

②セガ　斬新なアイデアのNEW GAMEを次々に出していく，と言う点がとても好きです。ティプタップなんか，うまくないけど，見てるだけでおもしろいね！

③Konami　GAMEのHITする要素の一つであるGAME MUSICという面では，この会社に対抗できる会社はあまりないでしょう。ロックンロープ，プーヤンの音なんか，スゴイのひとことですね。

④THEKAN　なんといってもGRAPHICがすごい。某社のゼビウス（遠藤さんゴメンナさい）におとらずと言って良いほどの能力をもっている。Auの金色にはまいりましたョ！

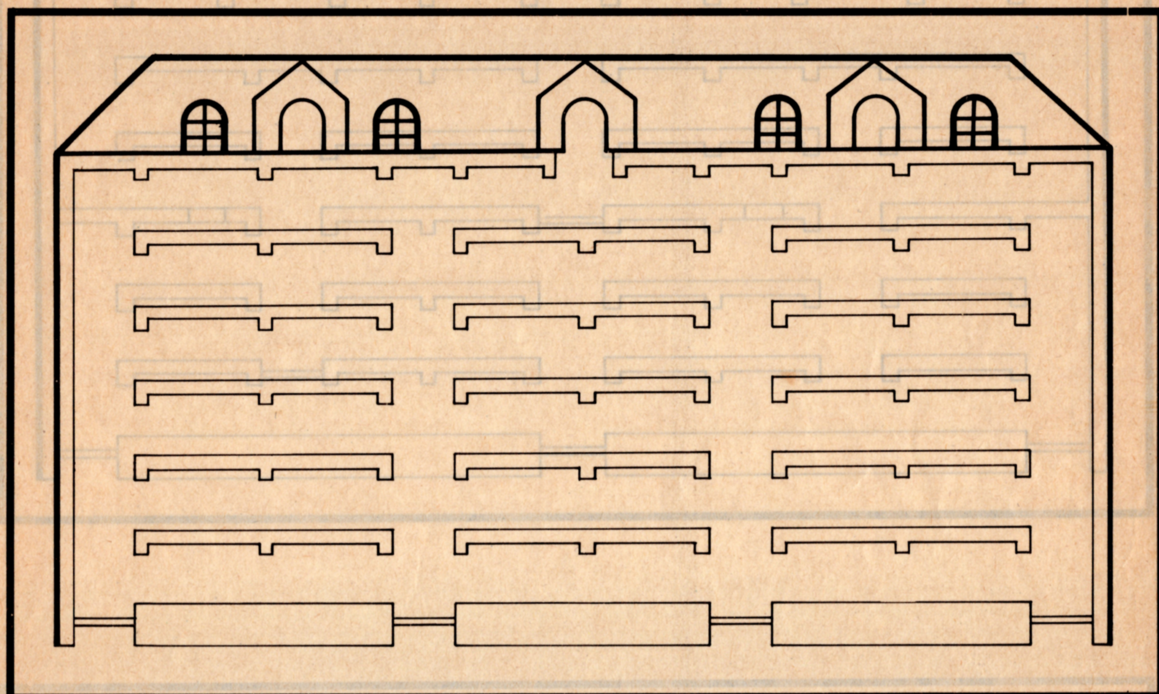
⑤NINTENDO　キャラクターが上手。音もコミカルだし。

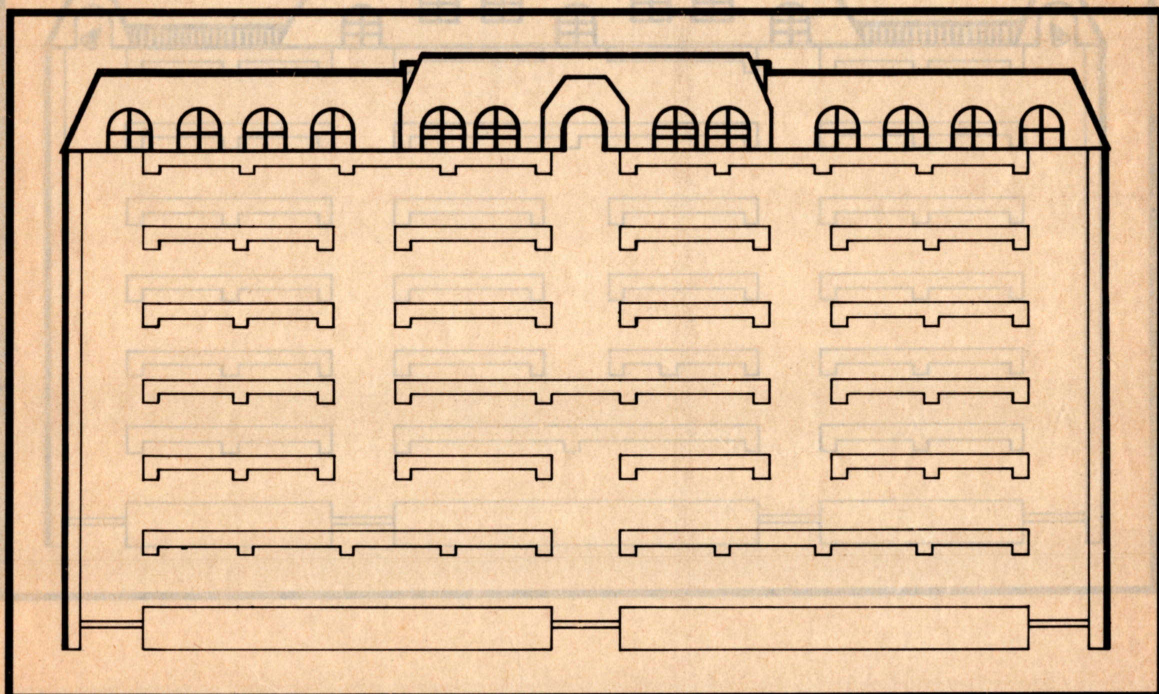
――おまけ――

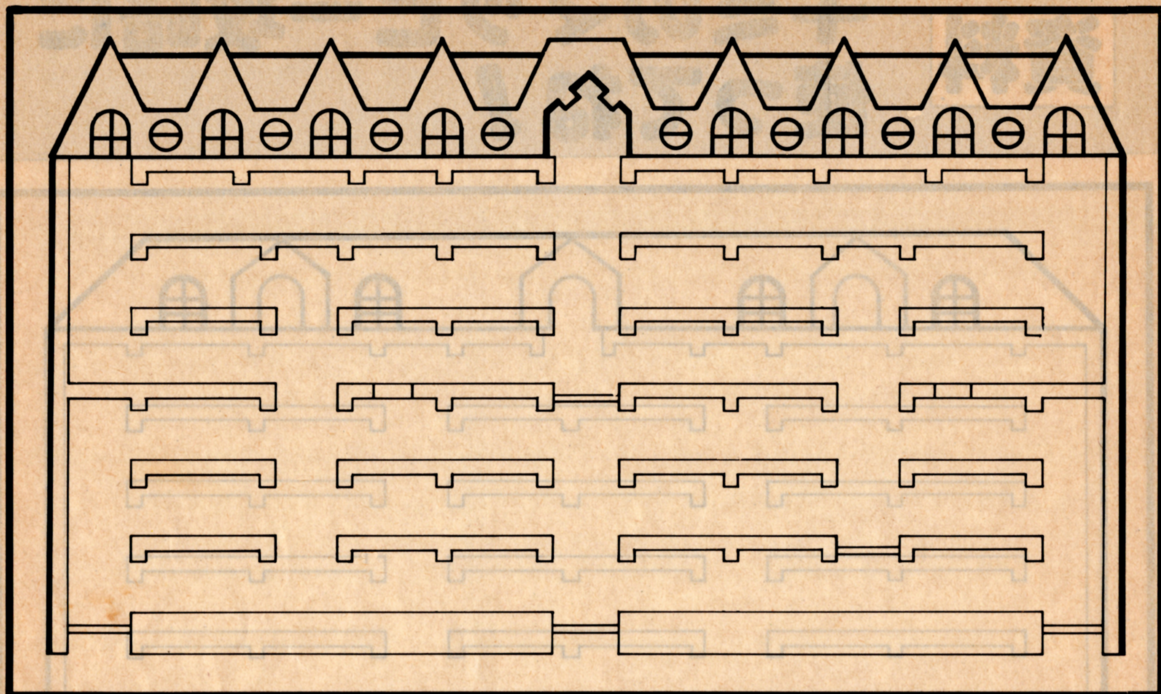
⑥ユニバーサル　この会社のゲームは爆発的なHITというものはしないが，※レディ・バグ，ミスターDo等，根強い人気があり，ゲームとしての寿命が長い。

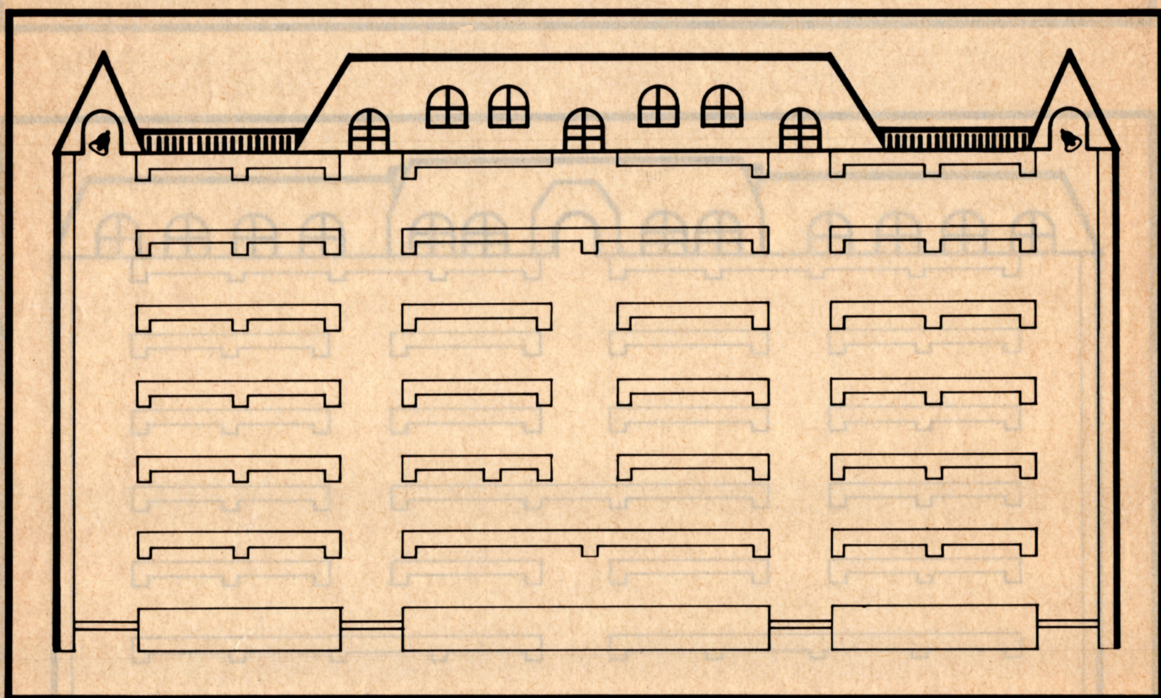
⑦日本物産　ムーンクレスタ，クレージークライマー，フリスキートムと名機が続いたのだが，その後冬眠してるみたいで…。

# 資料 キミのマッピー攻略に使ってね！









# アミューズメントマシンショー速報！

## 9月28日，29日　東京・平和島




9月28，29日の両日，平和島の東京流通センターにおいて，第21回アミューズメントマシンショーが開催されました。

アミューズメントマシンショーは，娯楽機械およびその関連機器を一堂に集めた見本市。早い話が遊園地の中の乗りものやコインゲームの展示会で，もちろんビデオゲームも含まれています。

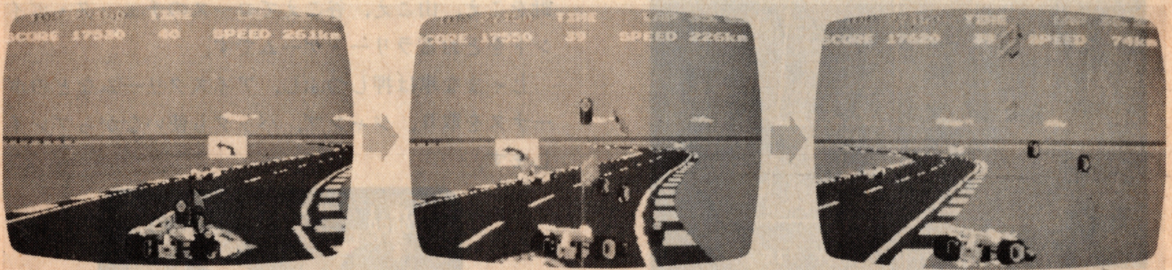
出展社は63社で，その中にはパックマンでおなじみのナムコはもちろんのこと，ビデオゲームで有名な会社だけでも，アイレム，コナミ，セガ，タイトー，任天堂，ユニバーサルとズラリ！数えあげたらきりがありません。

ゴーカートのような乗りものも展示してありましたが，会場のほとんどはアケード・ゲームでうめつくされていました。

さて，気になる各社の新製品ですが，そのうちいくつかを紹介してみましょう。

ナムコの新作はフォゾンとポールポジションIIです。ポールポジションIIは，これまでのポールポジションのコースに新たに三つのコースを加えてあります。

写真のように，クラッシュするとリアルな場面が展開し，よりエキサイティングにしあがっていますから




▲ポール・ポジションIIのクラッシュ画面

Command・使命

「ケミックを操作してモレックを結合させ、**Formation**を完成せよ！」

ケミック

**Formation**作成にあたってのコアとなるもの。

モレック

4色あり、一定軌道上を回転しながら動いていく。同じ色を続けて結合すると得点がUP。

アトミックから放出され、結合しているモレックを破壊する。

Formation・フォーメイション

69740　255620　11050

アトミックから放出され、結合しているモレックを破壊する。

アトミック

最大8ケあり、合体したり分裂したりして攻撃してくる。ケミックはアトミックにふれるとミス。

（合体時）　（分裂時）

パワーモレック

ワールド2以後に出現。ケミックと結合すれば、アトミックetc.に反撃できる。

▲？なんだ？ユニークなフォゾンの画面

から，ぜひチャレンジしてみてください。

いっぽう〝PHO ZON〞(フォゾン)のほうは前衛(ぜんえい)ゲームと名を付けられるほどユニークなもの。〝ケミック〞を使って〝モレック〞を結合させます。

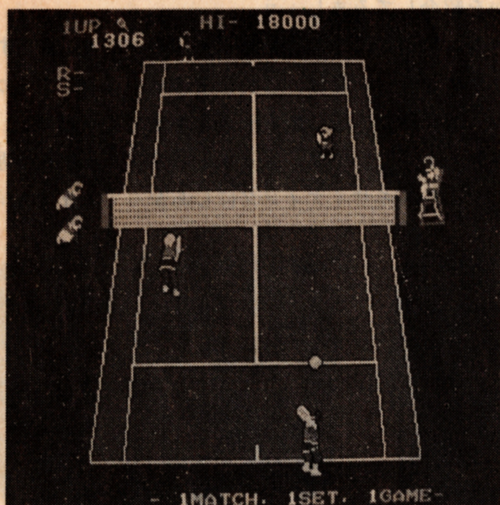
■㈱ナムコ：〒141 東京都大田区蒲田5－38－3朝日ビル ☎03－736－1211

●

## ダブルスを1人で!?
## スーパーダブルテニス

ダブルスのテニスを1人でやってしまおうというのがこのゲームです。8方向のレバーを使用し，スマッシュ，ボレー，ロブ，グランドストロークなどの変化あるプレイが楽しめます。

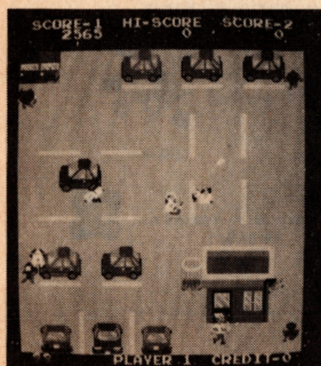
■データイースト㈱：〒167 東京都杉並区上荻2－31－12ピース荻窪 ☎03－392－4151



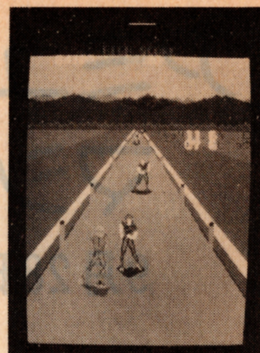

●

## タイトーの
## ユニークゲームは

CAN KICK KID(カンキックキッド)というゲームというと？ですが「かんけり」をビデオゲーム化したものです。中央のカンをねらってくるので水鉄砲で応戦するというものです。オモロ！




もう一つはFIGHTING ROLLER(ファイティング・ローラー)です。プレーヤーは8方向レバーでスケーターを操作し，前方からの障害物や敵スケーターの攻撃をかわしながら進んでいきます。全コースを60秒以内でクリヤすると，次のパターンへとすすみ，背景や障害物が変化します。



走行中にパンチで敵スケーターをやっつけると得点がアップ(100～2000点）します。昔テレビでもやっていたローラーゲームを思いおこさせる，ワイルドなプレイが特徴です。

■タイトー：〒102 東京都千代田区平河町2－5－3 ☎03－264－8611

●

## セガのアップン・ダウン

スリルとユーモアあふれるゲームがセガエンタープライゼスの〝Upn Down〞(アップン・ダウン）です。野をこえ，山こえ，谷こえてコースのチェック・ポイントをとおるラリー・ゲームです。

じゃまな車は押しつぶし，アイスクリームなどのボーナスを取り，ジャンプ，バックも使いながらプレイします。




●

## フナイのレーザーゲーム

話題のレーザーディスクと組合わせたゲームもかなりありましたが，ここで紹介するのはフナイの〝IN

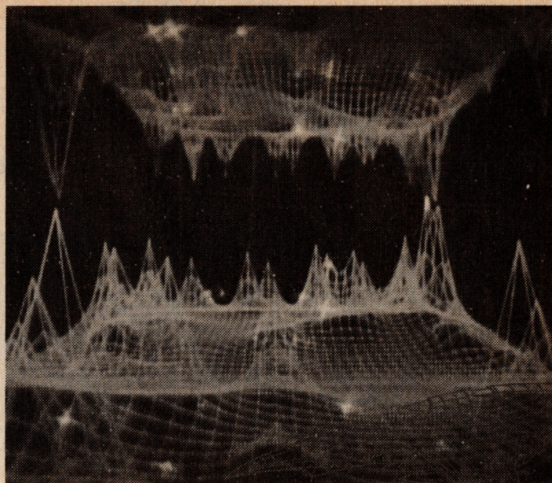
TER STELLAR″（インターステラ）です。

地上の都市，宇宙空間，オーロラのかがやく地球上空，月のようなところ……など，ファンタスティックな世界を飛行しながらくりひろげられるファイティング・ゲームです。

サウンドのほうも5チャンネル・システムを採用しムードをもりあげています。

フナイといえば，チョモランマ山頂に初のビデオ取材を行なった日本テレビが使った小型ＶＴＲを発売しているメーカーです。ＶＴＲ技術なども，このゲームに生かされているようです。

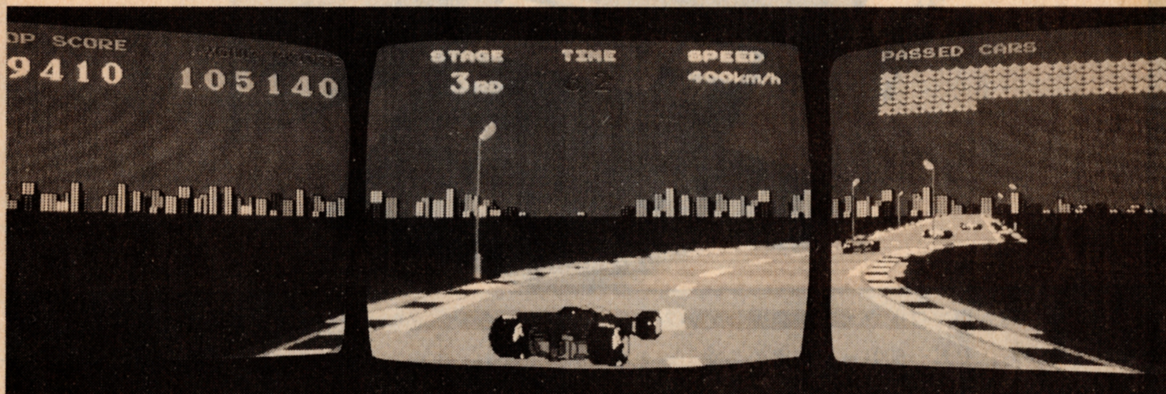
■㈱フナイ：〠556 大阪市浪速区元町１－５－７難波プラザビル401 ☎06－648－1272



### ポール・ポジション
### マッ青？３画面ゲーム！

会場には数多くのポール・ポジション・タイプのドライブ・ゲームがありましたが，このＴＸ－１は画面が何と三つ。細かい点は別にして３画面の迫力はやはりすごかった。レーシング・コースは南アフリカ，米国，日本，フランス，スペイン，モナコ，ベルギー，イタリーがあり，ステージ数は１～５ステージにランク分けされています。

■関西精機製作所：〠615 京都市右京区西京極豆田町３ ☎075－311－9245




## ■スーパーSoftマガジンをよろしく

今月から，いきなり付録が付いたのでビックリした読者も多いと思いますが，とにかく付いてしまったのです。50円足りなくて，家にお金を取りに帰った人がいたとしたらゴメンなさい。

スーパーSoftマガジンは，ソフトウエアを新たな文化媒体としてとらえ，本格的に取組んだ誌面を提供する目的で発行していきます。

第１回は，うる星あんず氏によるマッピーを中心にまとめてみました。今月号は田尻氏，中金氏，ナコムの古川氏のご協力もいただいています。

ここでお知らせ！マッピーを作っている㈱ナムコから読者のみなさんにマッピーＴシャツのプレゼントがあります。ご希望の方は，ハガキに次のことを書いて11月８日までに編集部へ送ってください。

①スーパーSoftマガジンへの要望
②一番好きなビデオ・ゲームとメーカー名
③一番好きなパソコン・ソフト（ゲーム，実用など何でもＯＫ）とメーカー名（ゴマをすらなくてもいいですよ）

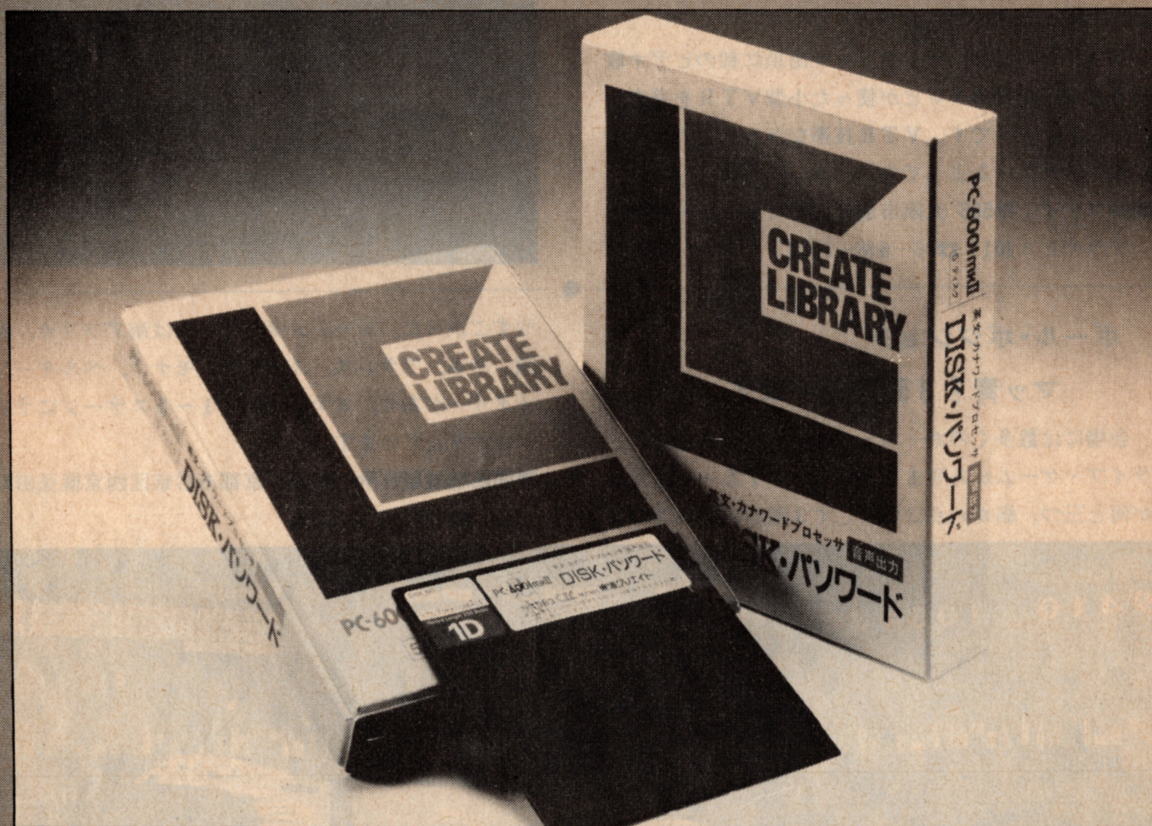
**送り先：**〠141 東京都品川区東五反田１－11－15 電波新聞社出版部スーパーSoft係

**※次号では，あの！ゼビウスを特集する予定です。**

## 音声出力

### PC-6001mkII用

# 英文・カナ・ワープロ紹介




パーソナルＯＡ用ソフトウエアを発売している東海クリエイトから，ＰＣ－6001ｍｋII用の英文・カナ用ワード・プロセッサ〝ＤＩＳＫパソワード〟が発売され，人気を集めています。価格は12,800円と手ごろで，操作も簡単，Ｐ６ｍｋIIを活かした使いかたができます。

主な特徴はつぎのとおりです。

①入力された英文字，ひらがな，カタカナを音声出力できます。

②ディスクの強みを発揮し，高速処理ができます。

③画面で確認しながら文書作成ができます。

④文章を編集中でも即印刷できます。

⑤保管している文書はすぐに呼出し利用ができます。

処理できる文書は15,800文字可能で，１枚のディスケットに７文書まで編集しておけます。また，横スクロールにより80文字ずめの文書が書けます。

もちろん文字の検索，置かえ，文の取出し，入れかえ，など，必要な機能は十分そなえたワープロです。

なお，東海クリエイトではＰＣ－6001ｍｋII用のホーム・オートメーション用ソフトウエア〝ユーカラＪＪ〟かな・ローマ字漢字変換式日本語ワードプロセッサ（テープ版 9,800円，ディスク版19,800円），〝パソカルク〟簡易表計算プログラム（テープ版9,800円，ディスク版19,800円）それに，パソワードの３種のマスコット・キャラクターのニック・ネームを募集中です。

広告が本誌の白黒広告ページに載っていますから参考にしてどしどし応募してください。

応募方法は官製ハガキにユーカラＪＪ「　　　」というようにニックネームを書き，自分の住所，氏名，電話番号，職業，「マイコンＢＡＳＩＣマガジンで見た」も書いて 〒108 東京都港区芝５－13－18ＭＴＣビル６Ｆ 東海クリエイト「マイコンＢＡＳＩＣマガジン係」へ送ってください。

# Dempaマイコン Books

# 常備書店一覧

月刊「マイコン」「マイコンBASICマガジン」のバックナンバー，及び当社発行マイコン関連の出版物は，下記の全国有力書店で販売しております。バックナンバーフェアでお買い求めになれなかったバックナンバーなどがございましたらお近くの常備書店にてお買い求め下さい。

**北海道**

★ブックス平和：旭川市2条7丁目マルカツデパート6F ☎0166-23-6211

★東京旭屋書店札幌店：札幌市中央区南3条西4 エイト・ビル ☎011-241-3007

**青森県**

★成田本店：青森市新町1－13－4 ☎0177-23-2431

**岩手県**

★北上書房：一ノ関市大町143 ☎0191-23-4088

**山形県**

★八文字屋：山形市本町2－4－11 ☎0236-22-2150

**新潟県**

★万松堂：新潟市古町通6－958 ☎0252-29-2221

★覚張書店：長岡市大手通2－1－2 ☎0258-32-1139

★紀伊国屋書店新潟店：新潟市万代町1－3－30 万代シティ ☎0252-41-5281

★笹原書店東店：三条市田島興野380－1 ☎0256-34-0976

**石川県**

★北国書林片町店：金沢市片町2-21-30 ☎0762-23-0534

**長野県**

★平安堂長野店：長野市南千歳町841 ☎0262-26-4545

**東京都**

★博文堂書店：新宿区信濃町30番地 ☎ 03-359-5301

★紀伊国屋書店渋谷店：渋谷区道玄坂1－2－2 渋谷東急プラザ3F ☎03-463-3241

★寿楽洞：渋谷区宇田川町12－18東急ハンズ6F ☎ 03-464-4604

★三省堂渋谷店：渋谷区渋谷2－21－12東急文化会館5F ☎ 03-407-4545

★明正堂秋葉原店：千代田区外神田1－17－15 アキハバラデパート ☎ 03-257-0758

★書泉ブックマート：千代田区神田神保町1－21 ☎ 03-294-0011

★金松堂書店：港区赤坂5－1－3 ☎03-585-0031～5

★明屋書店：中野区中野5－52－15 ☎ 03-387-8451

★芳林堂書店池袋本店：豊島区西池袋1－17－7 ☎ 03-984-1101

★西武百貨店池袋店：豊島区南池袋1－28－1 ブックセンターLIBRO SEIBU ☎03-981-0111

★西武百貨店池袋店：豊島区南池袋1－28－1 サウンド・ハウス部 ☎ 03-981-0111

★正文堂書店：北区赤羽1－21－3 ☎ 03-901-1818

★第一書林：葛飾区西新小岩1－2－1 ☎ 03-696-2753

★書店かっぱ上野店：台東区上野3－2－9－5 松坂屋図書売場 ☎ 03-832-1111

★明正堂でんでんビル店：台東区上野5丁目24－11 ☎ 03-836-0381

★くまざわ書店丘の上プラザ店：多摩市落合1038 ☎0423-71-3221

★くまざわ書店永山店：多摩市永山1-4 ☎0423-73-6040

★東西書店：国立市中1－8 ☎0425-75-5061

★三省堂三鷹店：三鷹市下連雀3-28-23 ☎0422-44-4904

★久美堂小田急店：町田市原町田6－12－20 町田小田急百貨店8F ☎0427-23-7088

★久美堂：町田市原町田6－11－10 ☎0427-22-2021

★東京堂書店：千代田区神田神保町1－17－3 ☎ 03-291-5181

★新栄堂書店：豊島区南池袋1－27－7 ☎ 03-984-2345

★書泉グランデ：千代田区神田神保町1－3－2 ☎ 03-295-0011

★未来堂書店：新宿区高田馬場2－17－14菊日ビル ☎ 03-200-9185

★福家書店新宿センタービル店：新宿区西新宿1－25－1 ☎ 03-345-1246

★渋谷書店：渋谷区渋谷2－18－8東急文化会館裏 ☎03-400-8201～02

★パルコ・ブックセンター吉祥寺店：武蔵野市吉祥寺本町1-5-1 ☎0422-21-8122～4

★三石堂書店：国分寺市南町3－18－17 ☎0423-21-0969

★ブックセンター荻窪：杉並区天沼3－3－2 ☎ 03-393-5571

**神奈川県**

★平坂書房本店：横須賀市若松町2－31 ☎0468-22-2655

★伊勢治書店：小田原市栄町2－13－3 ☎0465-22-1366

**千葉県**

★新星堂：柏市柏1－2－31 ☎0471-64-8551

★峰文堂イトーヨーカドー店：習志野市津田沼1-511-17 イトーヨーカドー津田沼店6F ☎0474-79-3111

★芳林堂書店津田沼店：船橋市前原西2－18－1 ☎0474-78-3737

★三省堂書店西船橋店：船橋市西船橋4－27－2 ☎0474-34-3111

★東京旭屋書店船橋店：船橋市本町7－1－1 船橋ヴィブ5F ☎0474-24-7331

**茨城県**

★田所書店：日立市鹿島町1－12－9 ☎0294-22-5537

★武石書房：勝田市元町6－11 ☎0292-73-1212

★共栄堂：土浦市大和町9－19 ☎0298-21-6134

**埼玉県**

★須原屋：蕨市塚越1－4－2 ☎0484-44-1211

**群馬県**

★煥乎堂：前橋市本町1－3－4 ☎0272－23－1211

**山梨県**

★甲府書房：甲府市丸ノ内1－7－1 ☎0552-37-5467

**静岡県**

★静岡谷島屋：静岡市呉服町2－5－5 ☎0542-54-1301

★谷島屋書店：浜松市田町321 遠鉄名店ビル4階 ☎0534-54-3131

★戸田書店：清水市銀座4－6 ☎0543-65-2345

**愛知県**

★三洋堂書店刈谷店：刈谷市桜町1－24 ☎0566-24-1134

★三洋堂書店いりなか店：名古屋市昭和区隼人町7－1 ☎052-832-8202

★三洋堂書店鳴海店：名古屋市緑区浦里2－218 ☎052-891-1334

★三洋堂書店勝川店：春日井市勝川町7－1 ☎0568-32-7806

★三洋堂書店小牧店：小牧市曙町40 ☎0568-73-3468

★精文館：豊橋市広小路1－6 ☎0532-54-2345

★三洋堂たじみ店：多治見市若松町1－26－3 ☎0572-24-0340

★正文館：名古屋市東区谷口 ☎052-931-9321

**岐阜県**

★東文堂書店：大垣市高屋町1－41 ☎0582-75-3535

★ルート21大洞堂鵜沼店：各務原市鵜沼町3－246 ☎0583-70-2525

**三重県**

★文化センター白揚：四日市市諏訪栄町3－7 ☎0593-51-0711

★エル新光堂書店：桑名市寿町第二476-76 ☎0594-23-3050

**大阪府**

★ヒバリヤ書店：大阪市足代2－29 ☎ 06-722-1121

★駸々堂書店京橋店：大阪市都島区東野田町2－1－38京阪ショッピングモール ☎ 06-353-2413

★田村書店：大阪市東淀川区上新庄2－24－24 ☎ 06-326-1480

★田村書店セルシー店：豊中市新千里東町1－3 ☎ 06-833-1152

★中村興文堂：寝屋川市早子町18－4 ☎0720-22-4047

★西川書店：八尾市山本町南1－3－4 ☎0729-22-1232

★天勝コンピュータ：東大阪市鴻池片町11－1 ☎ 06-746-1552

**京都府**

★オーム社書店：京都市中京区河原町4条上ル ☎075-221-0280

**兵庫県**

★文進堂：神戸市垂水区日向1－7－15 ☎078-708-0246

★誠心堂書店：姫路市光源寺前町10 ☎0792-81-2055

**広島市**

★フタバ図書：広島市南区金屋町7－12 ☎082-264-1524

★ブックシティ啓文社：福山市奈良津町74－2 ☎0849-25-0050

★金正堂：広島市中区本通5－9 ☎082-248-3715

★啓文社福山店：福山市笠岡町1－7 ☎0849-22-3111

**山口県**

★京屋書店：宇部市松島町16－35 ☎0836-31-2323

**徳島県**

★小山助学館：徳島市駅前一番町22 ☎0886-54-2135

**愛媛県**

★アカデミア明屋：松山市湊町銀天街 ☎0899-41-4141

**福岡県**

★菊竹堂りーぶる天神：福岡市中央区天神4－4－11福岡ショッパーズプラザ6F ☎092-721-5411

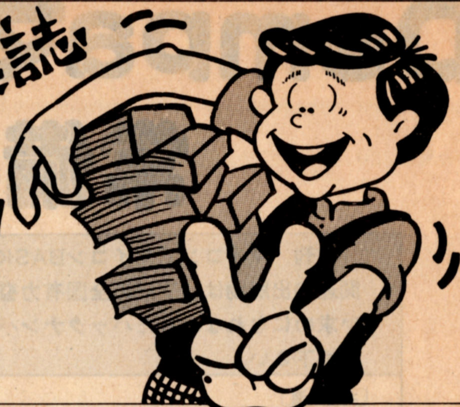
★駅前書店：北九州市八幡西区黒崎町2丁目 ☎093-631-4394

**鹿児島県**

★金海堂書店：鹿児島市東千石町17-1 ☎0992-23-6295～7

# DEMPA マイコン BOOKS

## マイコン雑誌 これで決定!!



### 月刊マイコン別冊 PC-9801活用研究Ⅰ ビジネスソフト編




■日本電気の16ビットパソコンPC－9801活用研究の第1弾。ビジネスソフトの基本である、販売管理、仕入管理、在庫管理、給与計算のプログラムを紹介。付録としてPC－9801ソフトオールカタログ付。

〒250円

B5判 222頁 定価1,500円

### 月刊マイコン別冊 PC-9801活用研究Ⅱ グラフィックマスター編




■日本電気のベストセラーマイコンPC－9801活用研究の第2弾。本機の特徴であるグラフィック機能を徹底的にマスターするために、カラー写真をつけた楽しいプログラムを満載。PC－9801のユーザーの「福音の書」です。

〒250円

B5判 240頁 定価1,500円

### OA情報別冊 IBM5550解体新書 オフィス革命児5550のすべて!




■1台三役のキャッチフレーズに発売されたIBMマルチステーション5550の機能・特徴を徹底解剖。
オフィス革命児5550のすべて！
すぐに使えるプログラムリストは、実用書として威力発揮！

〒300円

A4変型判 200頁 定価1,200円

### 月刊マイコン別冊 マイコンBASIC講座① 実務応用編




■だれにも理解できる入門的な内容がほとんどで、マイコンがわからないという人に読んでもらい、本当の意味でマイコンを活用できるようにとまとめた入門書。

〒300円

B5判 196頁 定価1,300円

### 月刊マイコン別冊 マイコンBASIC講座② ビジネス活用編




■解りやすくビジネス利用基本から、活用まで身近な項目を選び、プログラム作成に役立つようにマイコンを初めてタッチする人が問題とする点、弱点について自分自身の経験を通して解説している。

〒300円

B5判 193頁 定価1,300円

### 月刊マイコン別冊 マイコンBASIC講座③ プログラムマスター編




■言語は機種によって多少の方言があるが、本書は方言が少ない共通語ともいえるBASIC言語を中心にまとめ、パソコンの生いたちからアニメーションテクニックまで入門者向けにわかりやすく解説。〒300円

B5判 231頁 定価1,400円

### 月刊マイコン別冊 マイコンBASIC講座④ データファイル活用編




■「データ・ファイル」の処理テクニックに特に重点をおき、実務に欠かせないフロッピーディスク装置を使用する上での、データ入・出力、並べかえ、検索、ファイル管理等のプログラミングノウハウを詳しく紹介。

〒300円

B5判 252頁 定価1,400円

### 月刊マイコン別冊 マイコン機械語入門

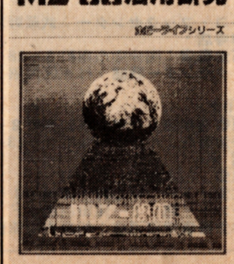



■機械語というのは機種ごとにそれぞれ違い、単に一般論を述べても焦点がぼけてしまう。本書ではシャープのMZ－80K/C、1200に従って解説をすすめ、ゲーム作りを前提にまとめている為、親しみ易い内容になっている。

〒300円

B5判 202頁 定価1,300円

### 月刊マイコン別冊 MZ-80活用研究 BASICからアプリケーションまで




■シャープ㈱のクリーン・コンピュータ、MZ－80K/Cについて、月刊マイコンに掲載されたMZ関連記事を集大成し、MZ入門から応用ソフト、各種利用の紹介なども豊富に掲載。

〒300円

B5判 278頁 定価1,900円

## 月刊マイコン別冊 PC-8001 PC-8801 マシン語入門

マシン語の基礎からゲームの製作まで

■あなたは自分のマシンを使いこなしているか？ 現在BASICを理解できる人は、マイコン所有者の10分の1、マシン語に至っては、そのまた何分の1かである。本書は〝マシン語修得のための近道〟として作られた。

〒300円

B5判 210頁 定価1,300円

## 月刊マイコン別冊 PC-8001マシン語入門II

アセンブラから電子音楽付きカラー・グラフィックまで

■好評のPC−8001、8801マシン語入門に続く第二巻。例題を通し実際に自分の目で確めながら学習を進めている。今回は、アセンブラから効果音付きカラーグラフィックにまで挑戦。

〒250円

B5判 218頁 定価1,300円

## 月刊マイコン別冊 PC-8001活用研究（ゲーム編）

■PC−8001の機能などを細かく、初心者の方にもわかり易く説明。プログラムも実務的なものから、ゲームまで広範囲にわたって利用でき、またプログラムの選び方、特徴なども紹介されている。

〒250円

B5判 198頁 定価1,200円

## 月刊マイコン別冊 PC-8001活用研究・実務編

すぐに役に立つビジネス・ソフト

■NECのPC−8001用ビジネスソフトを6本紹介。プログラムリストとフローチャートの二つを掲載、変数の使い方が難しいものについては変数表をのせた。

〒300円

B5判 154頁 定価1,500円

## 月刊マイコン別冊 素早くマスタービジネスBASIC

N5200 モデル05

■パソコンのビジネス活用が進むなかで、NECの最上位16ビットパソコン「N5200モデル05」を使い、イラストを多用し、見ながら自然に理解できるようやさしく解説したビジネスBASICの入門書。

〒250円

B5判 186頁 定価1,500円

## 月刊マイコン別冊 MZ-2000活用研究

テクニックから機能・各種アプリケーションまで

■機械の特徴、性能を徹底的に分析、MZ−80Bとの互換性をわかり易く紹介。汎用プログラムとしてゲームプログラム、日本語ワードプロセッサの活用、BASICコンバートプログラム、実務プログラムを各種紹介。

〒250円

B5判 178頁 定価1,300円

## 月刊マイコン別冊 Z-80マイコンプログラムテクニック

■ザイログ社の開発したCPUZ80が、手軽さと汎用性のため、8ビットマイクロコンピュータの主流になっている。本書はZ80の命令をわかりやすく解説。またテストプログラム、演算プログラムも各種紹介している。

〒250円

B5判 238頁 定価1,300円

## 月刊マイコン別冊 MZ-80B活用研究

実践プログラム集

■シャープ㈱のクリーンコンピュータMZ−80Bの機能を徹底分析プログラムの遊び方、特徴など紹介し、最後にプログラムリストを掲載。また、巻末にはBASIC……HuG BASICの解説をしている。

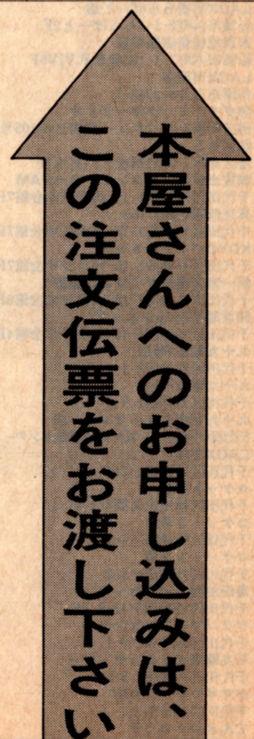
〒250円

B5判 234頁 定価1,300円

---

伝票

| 帖合 | 書店名 |
|---|---|
| 注文誌名 | 発行所 電波新聞社 |
| 定価 | 円 |
| 部数 | 部 |
| 注文 | 月 日 |
| 注文書 住所 | 様 |
| 氏名 | |
| 電話 | |



# ご来店をお待ちしています。

## ――――namcoオリジナルゲーム・フェア開催――――

ナムコの人気ゲーム〝パックマン〟,〝ディグダグ〟,〝ギャラクシアン〟のソフト・テープを発売しているお店をご紹介します。どれも人気バツグン！売切店も続出しています。新作についても以下のお店にはすぐ入荷します。ぜひご利用ください。

**北海道**
メディア札幌(丸井今井一条本館4階)
札幌市中央区南1条西2丁目 ☎011-281-1151
そうご電器ニューチカ店
札幌市中央区大通西3丁目北洋ビルB2 ☎011-221-4133
マイコンプラザビッグベン
札幌市中央区南1条西13丁目4 ☎011-271-2321

**東北地方**
㈱電巧堂チェーン新町プラザ店
青森市新町2-6-26 ☎0177-23-2356
今泉本店
弘前市土手町301 ☎0172-32-2231
㈱電巧堂チェーン八戸店
八戸市横町17-1 ☎0178-44-4111
八文字屋
山形市本町2-4-11 ☎0236-22-2150
マイコンショップコマツ
仙台市中央通2-2-21 ☎0222-25-5290
仙台バイトショップ
仙台市堤雨宮町13-18 ☎0222-33-0256
ヒロセマイコンプラザ
仙台市国分町13-8-25 ☎0222-25-3073
庄子デンキ長町本店
仙台市長町1-2-10 ☎0222-48-1156
ジャスコ一番店マイコンセンター
仙台市一番町3-11-15 ☎0222-64-8148
こるみえ岩瀬
福島市栄町10-11 ☎0245-21-2101

**関東・甲信越**
朗月堂
甲府市中央2-14-7 ☎0552-32-2200
平安堂長野店
長野市南千歳841 ☎0262-26-4545
シマコーシステム
松本市大手3-2-21 ☎0263-35-1691
北光社
新潟市古町通6-991 ☎0252-28-2321
㈱パソコ
新潟市卸新町1丁目927-4 ☎0252-73-3185
でんきのアイコー
上越市本町5丁目4-8 ☎0255-23-4040
大島電機長岡出張所
長岡市本町1丁目2-12 ☎0252-35-1779
㈲大竹文具コンピュータ事業部
伊勢崎市本町1-18 ☎0270-25-5550
伊勢崎Byteショップ
伊勢崎市今井町755 ☎0270-23-2302
サカキ
高崎市間屋町1-16-26 ☎0273-62-1500
サノコンピュータプラザ
佐野市天神町778 ☎0283-24-8313
LAOX船橋ららぽーと店
船橋市浜町2-1-1ららぽーと2F ☎0474-34-3971
東京旭屋書店船橋店
船橋市本町7-1-1船橋東武VIV5F ☎0474-24-7331
LAOX市原店
市原市五井町2343-1 ☎0436-21-5331
㈱ダイナミックオーディオ
港区新橋2-16-1ニュー新橋ビル105号 ☎ 03-503-2611
㈱ぱそる
港区赤坂1-5-11新虎ノ門ビル1F ☎ 03-588-1717
㈱富士音響マイコンセンターRAM
千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F ☎ 03-255-7846
真光無線㈱Bit Inn
千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F ☎ 03-253-5085
KOYOバイトショップ
千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F ☎ 03-255-6504
第一家庭電気マイコン相談室
千代田区外神田1-15-16ラジオ会館6F ☎ 03-253-7448
関東電子Byteショップ
千代田区外神田1-15-16ラジオ会館4F ☎ 03-253-5264
九十九電機5号店
千代田区外神田3-1-14 ☎ 03-251-0531
九十九電機7号店
千代田区外神田1-9-9 ☎ 03-253-4199
九十九電機ニューセンター店
千代田区外神田1-16-10ニュー秋葉原センター ☎ 03-251-0987
LAOX本店
千代田区外神田1-2-9 ☎ 03-253-7111
ロケット本店
千代田区神田佐久間町1-41-1 ☎ 03-257-0606
ロケット3号店
千代田区外神田1-4-6 ☎ 03-257-0347
ロケット6号店
千代田区外神田4-3-2 ☎ 03-251-2051
角田無線パーツガーデン
千代田区外神田3-13-8 3F ☎ 03-253-8121
ツクバマイコンセンター
千代田区外神田1-8-1 ☎ 03-255-2741
石丸電機マイコンセンター
千代田区外神田1-4-21 ☎ 03-255-3111
ヤマギワテクニカ店
千代田区外神田4-1-1 ☎ 03-253-2111
でんきのナカウラ
千代田区神田1-11-19 ☎ 03-253-5771
サトームセン本店
千代田区外神田1-11-11 ☎ 03-253-2988
コム
千代田区神田佐久間町1-8-4ニュー千代田ビル ☎ 03-251-1789
サトー無線お茶の水駅前店
千代田区神田駿河台4-3 ☎ 03-292-7307
ライオン電機01
千代田区神田駿河台2-4 ☎ 03-293-9711
コンピュータイレブン
新宿区高田馬場2-17-4菊月ビル3F ☎ 03-209-7376
マイコンショップCSK(新宿西口店)
新宿区西新宿1-12-18 ☎ 03-342-1901
紀伊国屋書店
新宿区新宿3-17-7 ☎ 03-354-0131
博文堂書店
新宿区信濃町30 ☎ 03-359-5301
LAOX新宿店
新宿区新宿3-15-16 ☎ 03-350-1241
東急ハンズ渋谷店6Fパソコンコーナー
渋谷区宇田川町12-18 ☎ 03-476-5461
J&P渋谷店
渋谷区道玄坂2-28-4 ☎ 03-496-4141
紀伊国屋書店
渋谷区道玄坂1-2-2渋谷東急プラザ ☎ 03-463-3241
マイコンベース
中央区銀座1-8-21 ☎ 03-535-3381
マイコンセンター60
豊島区池袋1-21-5 ☎ 03-980-1360
アイブックス目黒店
品川区大上崎3-1-4コスギビル1F ☎ 03-473-4791
ヤマギワ
世田谷区千歳台3-20-1 ☎ 03-483-3111
ムラウチ電気
八王子市大和田町5-1-21 ☎0426-42-6211
㈱シーガル
八王子市中町7-7西川ビル3F ☎0426-25-9960
くまざわ書店八王子店
八王子市旭町2-13 ☎0426-25-1201
電化プラザセルコ(相高ショッピングセンター3F)
町田市南成瀬1-3 ☎0427-28-7090
LAOX吉祥寺店
武蔵野市吉祥寺本町1-20-3 ☎0422-21-3437
LAOX三鷹店
三鷹市野崎198 ☎0422-32-3741

**東海・北陸**
すみやパソコンアイランド
静岡市呉服町1-6 ☎0542-55-8819
㈱浅井
富士宮市中央町11-18 ☎0544-26-5201
システムイン吉野
藤枝市田沼2-12-44 ☎0546-36-0630
宝塚マルサン書店
沼津市大手町5-9-20 ☎0559-63-0350
トヨムラ静岡店
静岡市八幡1-4-36 ☎0542-83-1331
カトー無線電気館5F
名古屋市中区栄3-32-28 ☎052-262-6471
精文館書店
豊橋市広小路1-6 ☎0532-54-2345
三洋堂書店刈谷店
刈谷市桜町1-24 ☎0566-24-1134
別所書店第11ビル店
津市栄町3-14 ☎0592-24-1014
丸の内カラー本社
富山市屋井町3-6-18 ☎0764-22-3100
ウスギパソコンセンター
富山市総曲輪3-6-3 ☎0764-21-4181
清明堂
富山市総曲輪3-2-24 ☎0764-24-4166
文苑堂
高岡市末広町40 ☎0766-21-0333
ユニー金沢店
金沢市中村町170 ☎0762-43-7878
うつのみや片町店
金沢市片町2-1-7 ☎0762-21-6136
キクカメラ
金沢市米泉8-14-1 ☎0762-41-7660
オリエント海渡
高岡市内免3-1-10 ☎0766-25-6004
王様の本
石川郡野々市扇ヶ丘4-3 ☎0762-46-5325
渡辺商会
つるが市中央町2-5 ☎07702-3-2828
勝木商店
福井市中央1-4-8 ☎0776-24-0428

**近畿**
上新電機本社
大阪市浪速区日本橋5-6-7 ☎ 06-631-1161
日本橋1ばん館
大阪市浪速区日本橋5-1-11 ☎ 06-644-1831
日本橋3ばん館
大阪市浪速区日本橋3-5-7 ☎ 06-644-1713
J&Pテクノランド
大阪市浪速区日本橋5-6-7 ☎ 06-644-1413
J&Pメディアランド
大阪市浪速区日本橋4-57-1 ☎ 06-644-1613
ジェイ・ホビー
大阪市浪速区日本橋5-9-5 ☎ 06-644-4151
せんばやし店
大阪市旭区千林2-11-24 ☎ 06-952-3166
阪急三番街店
大阪市北区芝田1-1-3 ☎ 06-372-6912
ながよし店
大阪市平野区長吉出戸6-14-32 ☎ 06-790-8401
堺東店
堺市北瓦町1-26 ☎0722-22-0950
泉北パンジョ店
堺市茶山台1-3-1 ☎0722-93-7001
いずみふちょう店
泉大津市豊中92-3 ☎0725-44-5577
きしわだ店
岸和田市土生町2415-3 ☎0724-37-1021
八尾店
八尾市北本町1-4-22 ☎0729-98-8660
布施店
東大阪市足代北2-61-2 ☎ 06-781-0174
瓢簞山店
東大阪市瓢簞山町3-4 ☎0729-84-6441
すみのどう店
大東市赤井3-1-2 ☎0720-75-1055
ねやがわ店
寝屋川市緑町4-20 ☎0720-34-1166
J&Pくずは店
枚方市楠葉並木2-22 ☎0720-56-8181
いばらぎ店
茨木市双葉町2-18 ☎0726-32-8741
たかつき店
高槻市北園町818-5 ☎0726-85-1991
せっつとんだ店
高槻市大畑町24-10 ☎0726-93-7521
すいた店
吹田市高浜町4-11 ☎ 06-381-7327
江坂店
吹田市豊津町14-9 ☎ 06-385-5454
J&P千里中央店
豊中市新千里東町1-3-204 ☎ 06-834-4141
庄内店
豊中市庄内西町3-2-9 ☎ 06-334-3356
いけだ店
池田市満寿美町4-3 ☎0727-51-2321
にしのみや店
西宮市河原町5-11 ☎0798-71-1171
いたみ店
伊丹市昆陽池1-69 ☎0727-77-5101
尼崎三和店
尼崎市神田中通6-222 ☎ 06-412-2684
奈良店
奈良市三条町478-1 ☎0742-24-3831
がくえん北店
奈良市学園北1-8-10 ☎0742-43-1361
がくえん南店
奈良市学園大和町2-110-3 ☎0742-46-1281
西大寺店
奈良市二条町2-54-3 ☎0742-34-7965
八木店
橿原市八木町1-7-3 ☎07442-4-1761
大和田高田店
大和高田市硬野東町4-1 ☎0745-22-3646
和歌山店
和歌山市東蔵前丁3-6 ☎0734-32-1617
ニノシヤムセン ELホビー店3F
大阪市浪速区日本橋5-6-9 ☎ 06-643-1681
パスカル高槻店
高槻市紺屋町1-7グリーンプラザ ☎0726-82-7634
せいでん三宮本店Cスペース
神戸市中央区三宮町1-5-8 ☎078-391-8171
ヒバリヤ書房
東大阪市足代2-29 ☎ 06-722-1121

**中・四国・九州**
アカデミヤ明屋
松山市湊町銀天街 ☎0899-41-4141
フタバ図書
広島市南区金屋町7-12 ☎082-264-1524
OAセンターヒロケン
下関市岬之町9-6 ☎0832-24-0707
KOKURAパソコン館
北九州市小倉北区魚町2-2-17 ☎093-551-6281
カホムセンマイコンセンター
福岡市中央区天神2-4-27 ☎092-714-5155
紀伊国屋書店福岡店
福岡市中央区天神1-11-11天神コアビル ☎092-721-7755
ベストマイコンサービス
福岡市中央区天神1-9-28 ☎092-781-7131

マイコンBUSINESS　SOFTWARE
信頼性と使い易さ

Dempa マイコンソフト
Program by JSB

# データ収集からデータ分析へ

"単なるデータ収集からデータ分析へ" それがMARSのテーマです。

〈MATRIX-AUTO-REPORTING-SYSTEM〉

- PC-8001(DISK)/14,800円
- PC-8001(TAPE)/ 9,800円
- PC-8801(DISK)/24,800円
- PC-8801(TAPE)/14,800円
- PC-9801(DISK)/29,800円

# MARS
マーズ

■私達は様々な形で計算業務というものを日常実施しておりますが，そのほとんどが行・列計算(縦横計算)に集約できます。例えば損益計算・予実績管理・ディラー管理等を見ても，縦横の計算で処理されるものがほとんどであることがわかります。このプログラムMARSは，こうした行・列の計算および表の作成を，誰もが簡単かつ迅速に処理し，必要とするデーターを有効に，しかも分析し易い形に加工する機能をもったプログラムです。行列処理というと電子集計用紙という言葉を連想させるほど簡易言語の利用が盛んになってまいりましたが，このプログラムMARSは今までの簡易プログラムと一味違った利用方法を御提供いたします。単なるデータ収集から，データ分析へ，それがこのプログラムMARSのテーマです。

## MARSの基本機能

1 **行列の四則演算** ●行あるいは列の間で四則演算が可能（＋・−・÷・×・%・指数計算・整数化・累積計算）

2 **自動プリントアウト** ●作成したデータを自動的にレイアウト作成しプリントアウト。1ページに収まらないデータは複数ページでプリント。

3 **レイアウト指定プリントアウト** ●プリントアウト時のレイアウトが指定・保持出来、プリントアウト時に小計を出すことが可能。

4 **行・列のページ別管理(3次元処理・DISK)** ●行列をページ別管理する（例.担当者別、商品別、日別管理etc）

5 **グラフ作成** ●8種類のグラフ作成が可能 (PC-8801・PC-9801)

6 **X-Yプロッターによるグラフ作成** ●X-Yプロッターにより7種類のグラフが作成可能(対象機種:渡辺測器マイプロット)

7 **行・列のレイアウト変更** ●行列の追加・削除・変更・並び変え・軸変換(行と列の入れ換え)が可能。

8 **条件判断** ●行・列に条件をもうけ、データを選択することが可能

9 **ソーティング** ●行・列を特定の行、あるいは列の大きい順、小さい順で並び変えることが可能。

10 **計算式の指定** ●計算式の指定・保存・実行が出来、定形業務に活用出来る。



電波新聞社 出版販売部
東京本社　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15☎03-445-6111
大阪本社　〒530 大阪市北区中之島3−2−4☎06-203-3361
西部本社　〒812 福岡市博多区博多駅前2−13−23☎092-431-7411

# 夢中!熱中!本物のおもしろさ

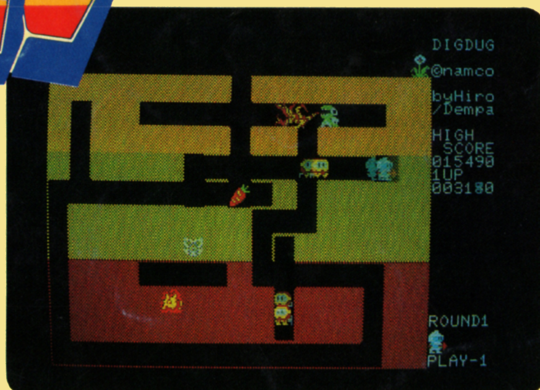
★ディグダグ★

# DigDug

戦略的穴堀りゲーム「ディグダグ」出現!!
上下左右に地中を堀り進みモンスターを退治するコミカルゲーム



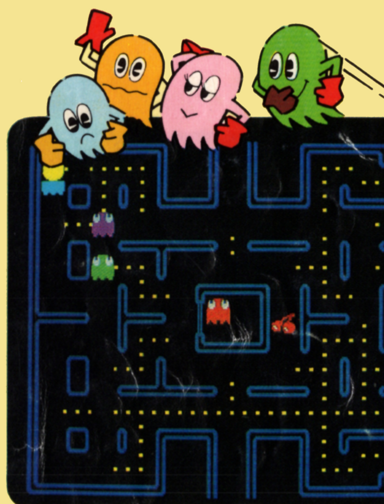





**PC-8001(32K)**
**PC-8001mkII ¥3,000**
**PC-8801(N)用**
**X-1用……………… ¥3,500**
**PC-8801用…近日発売**

★パックマン★

# PAC-MAN




スピード、サウンド、動き共にリアル! キミは何面までクリアできるかな?

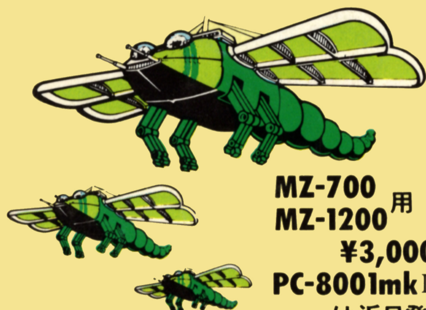


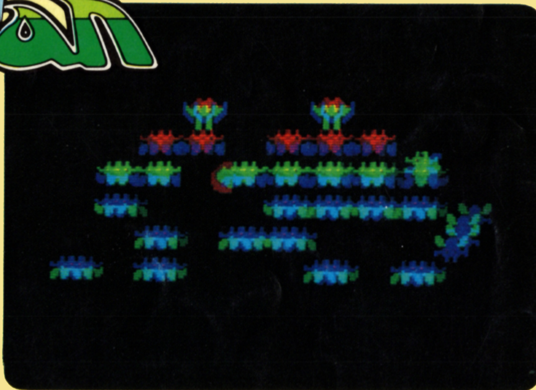
**X-1用………… ¥3,500**
**FM-7用…… ¥3,500**
**PC-6001mKII用**
**は近日発売**

★ギャラクシアン★

# Galaxian

エイリアンの攻撃は本物なみのはげしさ!
キャラクタの工夫も見どころだ!





写真はPC-8001mkII用です

**MZ-700**
**MZ-1200 用**
**¥3,000**
**PC-8001mkII用**
**は近日発売**

マイコンソフト
**namco** オリジナル・ゲーム・シリーズ

●お求めは全国有力パソコンショップ、または書店でどうぞ。

発売元:電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03(445)6111